

**”ALDRIG HAR EN
PERSONDATOR GJORT
SÅ MYCKET
SÅ BRA
SÅ BILLIGT.”**



Commodore

Amiga 2000 arbetar vidare där vanliga persondatorer tar slut.

För oss på Commodore är revolutionerande teknik och häpnadsväckande produkttegenskaper aldrig något självändamål i en dator.

Det är bara medel för att våra datorer ska bli de effektiva, produktiva och i slutändan, lönsamma arbetsredskap med vilka ditt företag ska kunna konkurrera.

Tänk på det när du tittar på Amiga 2000. Det är lätt att bli imponerad av internminnet som hantearar upp till 9 miljoner tecken (9 MB), när de flesta persondatorer bara klarar 640.000 tecken (640 KB).

Det är lätt att bli förförd av snabbheten och bekvämligheten i kalkyl-, ordbehandlings- och bokföringsprogrammen.

Du kommer garanterat att höja ögonbrynen när du ser programmen för desktop publishing, videoanimering och musik, för att inte tala om grafikprogrammen.

Dessutom har Amiga 2000 en unik egenskap, nämligen multitasking, vilket innebär att den kan arbeta med flera program samtidigt. En funktion som tidigare bara har funnits på stora datorer. Som om inte det här var nog kan Amiga 2000 även arbeta med MS-DOS, förutom det egna operativsystemet Amiga-DOS.

Men vänta med att bli imponerad tills du ser en av de absolut viktigaste komponenterna i Amiga 2000:

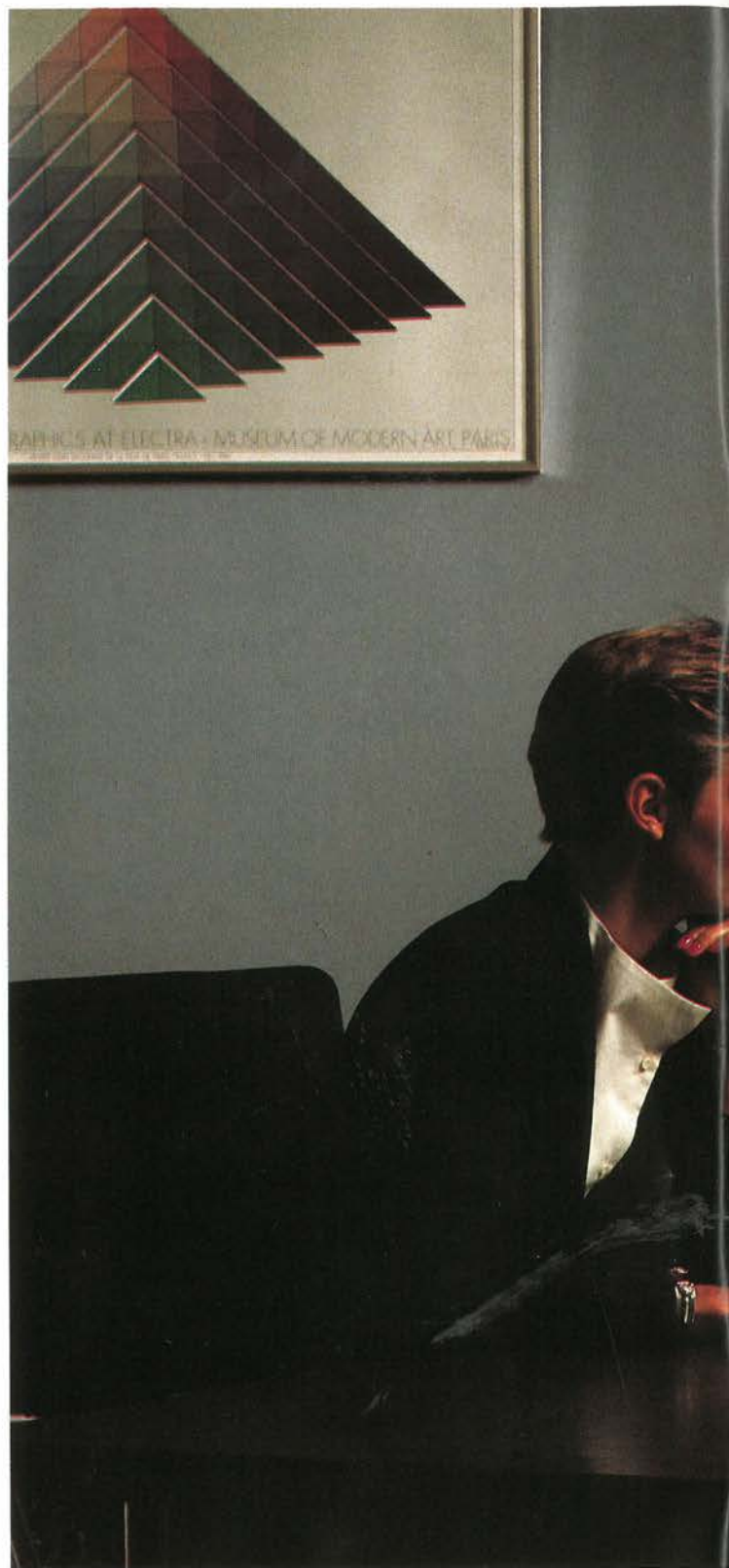
Priset.

Multitasking.

Multitasking innebär, som sagt, att Amigan kan arbeta med flera program samtidigt.

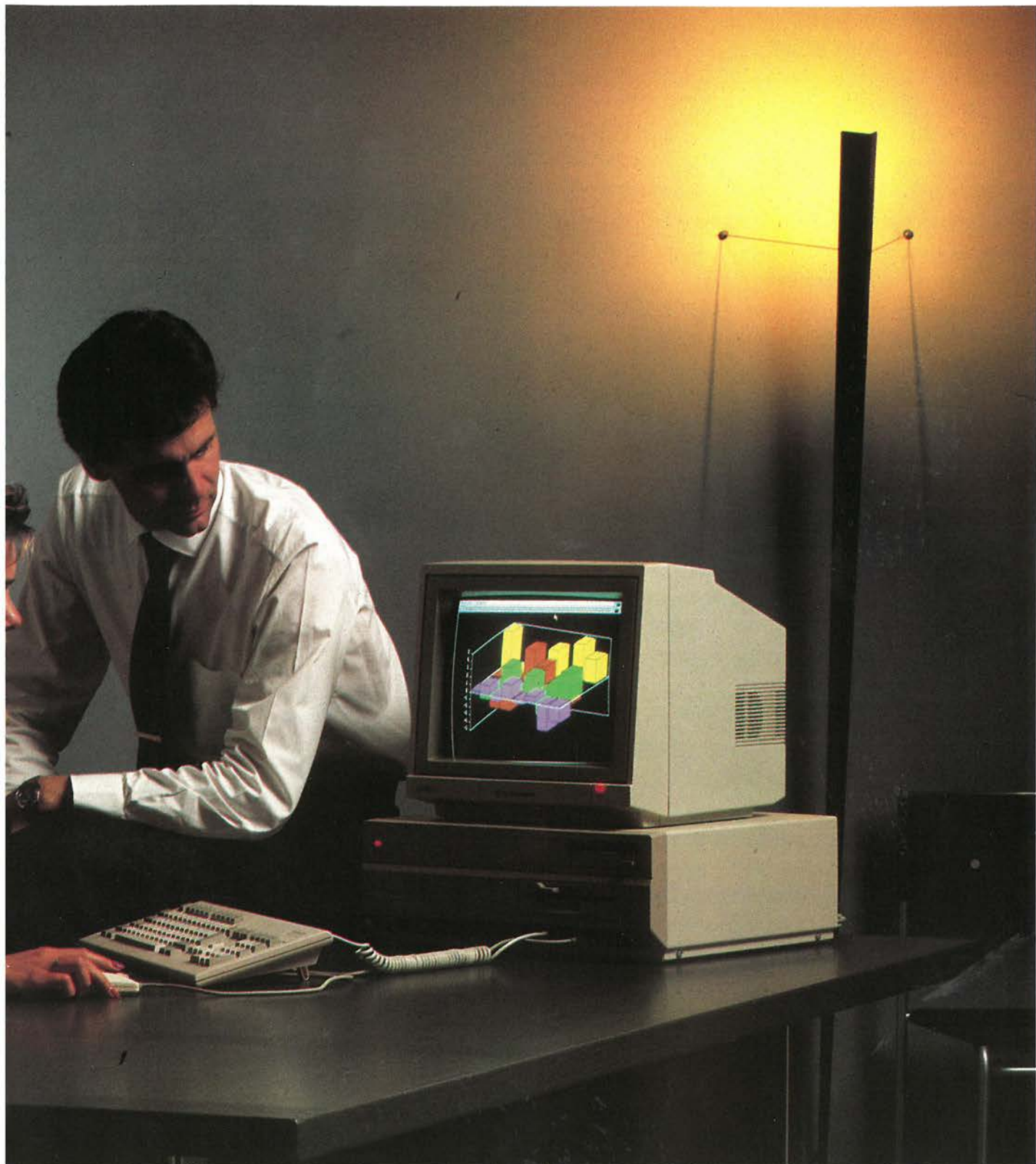
Det kan till exempel gå till så här: Du sitter och skriver ett säljbrev som är kopplat till kundregistret i din databas. Plötsligt vill du veta hur du ska prissätta produkten du skriver om. Då tar du bara upp kalkylprogrammet i ett litet "fönster" på bildskärmen. Både ordbehandlings-, databas- och kalkylprogrammen ligger öppna för omedelbara operationer och du kan till och med arbeta samtidigt med alla tre.

Amigan är utrustad med tre slavprocessorer. Detta innebär att huvudprocessorn avlastas från tidsödande arbetsuppgifter, som t ex disk- och bildhantering.



Vad det här innebär i fråga om tidsbesparing kan du nog lätt tänka dig. Inga väntetider, du kan ladda in flera program samtidigt i datorn, och du slipper den tröttsamma ladda-in-och-ladda-ur-proceduren.

Amiga använder ett standardiserat filformat som heter IFF. Det innebär att information från ett program kan läsas över och användas i ett annat program utan krångliga konverteringar.



Att arbeta med Amiga 2000.

Glöm bort alla koder, krångliga kommandon och kryptiska passwords. Med Amiga 2000 behöver du bara peka, så gör den som du befäller. Så här går det till:

För varje arbetsmoment får du upp ett slags "meny" på bildskärmen som visar vilka handlingsalternativ du har.

Det kan till exempel stå "skapa", "redigera" eller "skriv ut", om det gäller ett dokument i ett ordbehandlingsprogram. Istället för att, som i vanliga persondatorer, börja leta efter rätt kommando, för du bara Amigas "mus" över ditt skrivbord tills pilen på bildskärmen pekar på det kommando du vill utföra.



Enklare kan det inte bli.

Desktop publishing.

Med Amigan och ett desktop publishing program blir du själv företagets annonsbyrå, informationsavdelning och tryckeri.

Slut på alla trista PM, rapporter och andra maskinskrivna meddelanden.

Du skriver in texten, väljer typsnitt och bilder och flyttar sedan om och beskär som du vill.

Bilderna ritar du in själv, läser in via scanner eller filmar in med videokamera.

Ut kommer proffsiga trycksaker med färgillustrationer. (Du har hela 4096 färger att välja emellan.)

Vill du sedan trycka ditt alster i fyrfärg kan du till och med få ut ett separat original för varje färg från Amigans skrivare.

För att få ett riktigt professionellt resultat bör du dock använda en laserskrivare, även om det naturligtvis fungerar med en vanlig matrissskrivare. Nöjer du dig nu inte med din egen skrivares tryckkvalitet skickar du bara en diskett, eller sänder information över telenätet till sätteriet, så sätter de upp texten med fotosättningskvalitet till en bråkdel av vad det normalt kostar.

Ordbehandling.

När du har ett stort internminne till förfogande, förstår du vilken kapacitet ett ordbehandlingsprogram i Amiga 2000 har.

Du kan utan vidare redigera digra tegelstensromaner.

Och du kan göra det sekundsnabbt.

Du kan givetvis skapa standardformulär och kontrakt där bara namnen ändras, precis som vanligt.

Och du ser alla understrykningar, **feta** och *kursiva* stilar osv direkt på skärmen.

Kalkyl.

Kalkylprogram på persondatorer är ofta krångliga, svårförståeliga och de har sina naturliga begränsningar. Med en Amiga 2000 på skrivbordet görs omräkningar mycket snabbt och kalkylarken kan vara mycket stora.

Kalkylprogrammen är uppbyggda av ett rutnät i vilka du skriver in de värden eller formler du vill ha.

Du kan sedan koppla ihop rutorna som du vill, med den effekten att om du ändrar värdet i en ruta räknar datorn själv om värdena i de anslutna rutorna.



Amiga News
INFORMATIONSBLAD TILL ALLA AMIGANER

Massor av nya program.

Programsortimentet till Amiga 2000 är fullt av fantastiska program för mängder av olika uppgifter. Du har grafikprogram både för rent konstnärligt arbete och för att göra vanliga kalkyler och säljbrev mer attraktiva. Du har ordbehandlings- och databasprogram där du kan lägga in både färgbilder text och ljud. Och du har videoanimeringsprogram som i konkurrens med specialdatorer har funnit vägen till professionella videoproducenters hjärtan.

Grafiken är något som vi på Amiga fått mycket beröm för, och här kommer ett program som kompletterar grafiksidan på ett förmåligt sätt. Det heter **Digi-Paint** och är ett avancerat ritprogram som hanterar alla de 4096 färgerna på skärmen samtidigt. Vill du redigera bilder eller illustrationer kan du läsa in dem via scanner eller videokamera. Annars ritas du bara upp dem själv. Ett helt annat program heter **Page-Setter** och är ett desktop publishing-program som gör dig själv till företagets annonsbyrå, informationsavdelning eller tryckeri. Programmet innehåller textredigering med textsökning/byte ord samt en grafisk redigeringsdel. Både programmet och manualen är på svenska. Du kan få utskrifter på både enkla matrissskrivare och avancerade postscriptlaserskrivare. Systemkrav för grafikprogrammen är 512 Kb.

LM System AB har utvecklat ett bokföringsprogram speciellt för Amigan. Det heter **Amiga-Bok** och omfattar bokföring med standardkontoplaner för lantbruk, företag, föreningar och privatpersoner. Programmet har testats under flera år under andra namn, och den nu färdiga Amiga-versionen fungerar naturligtvis med Amigans multitasking. (Ta text upp en kalkylator på skärmen samtidigt som du arbetar med verifikationerna.) Programmet styrs antingen med tangentbordet eller med musen. Systemkrav: 512 Kb.

På databassidan hittar du bland annat **Acquisition** från Taurus som är ett mycket kraftfullt databasystem. Ett program som verkligen utnyttjar den stora minneskapaciteten i Amiga 2000.

WordPerfect, som är ett av världens mest sålda ordbehandlingsprogram för MS-DOS datorer, finns nu också för Amiga. Programmet utnyttjar Amigas fördelar både med musstyrning och rullgardinsmenyer. Med **WordPerfect** kan du ha fler dokument laddade i minnet samtidigt. Skriv i kolumner, rita linjer, sortera fotnoter, koppla utskriften till register skapa macros kontrollera stavningen och mycket mycket mer.

Deluxe Video Construction Set från Electronic Arts är videoanimeringsprogram.

Du kan även lägga in varningar i form av signaler eller talade meddelanden (!) om du i dina operationer över- eller underskrider ett fastställt slutvärde.



som lämnar våra konkurrenter långt bakom oss. Du kan välja att få ut diagrammen eller kalkylerna på vanligt papper eller på overheadfilm. Om du redan gjort stora och komplexa kalkyler på en MS-DOS-dator kan du flytta över de flesta förekommande filerna till Amiga-DOS. Eller fortsätta att arbeta under MS-DOS i Amiga 2000. Vilket du vill.

Databas.

När Amiga 2000 arbetar med databasprogram är det framför allt två saker som är intressanta: För det första att du kan lägga in både text, färgbilder och ljud i dina register. För det andra Amigans förmåga att hantera alla operationer blixtsnabbt. Amiga 2000 kan arbeta med mycket komplexa sökkriterier. Den hanterar länkade och indexerade filer (du kan alltså samköra flera register och få fram fakta med hänsyn tagen till flera olika sökkriterier). Amiga 2000 är ett oslagbart arbetsredskap för dina register.

Bokföring.

Med Amiga 2000 sköter du företagets bokföring snabbt och bekvämt. Registrering av verifikationer, utskrift och hantering av rapporter, hantering av kontoplan, budget och ingående balanser samt automatkontering är självklara arbetsuppgifter för en Amiga 2000 och dess bokföringsprogram. Det unika med Amigan som bokföringsdator är att du även kan köra MS-DOS-program samtidigt med Amigans bokföringsprogram. Och att allt, förstås, går så mycket snabbare. Kontoplanen följer BAS 81.

MS-DOS.

Program som skrivits för MS-DOS, exempelvis Wordstar, Word 3.0, WordPerfect, Lotus 1-2-3, Multiplan, D-Base III osv, går att använda i Amiga 2000 om du utrustar den med ett XT- eller AT-kort.

Det innebär att du också kan överföra text, siffror och grafik från dina Amiga-DOS-program till dina MS-DOS-program och vice versa, tack vare multitaskingfunktionen.

I kalkylprogrammen finns oftast inbyggt en diagramdel som automatiskt räknar om dina kalkyler till stapel-, streck- eller cirkeldiagram både 3-dimensionellt och i 4-färg, med en utskriftskvalitet

Grafiken.

Amigadatorerna är kända för sina många färger och sin fina upplösning, och Amiga 2000 är naturligtvis inget undantag.

Varje punkt av skärmens totalt 327.680 punkter kan färgläggas i hela 4096 olika färger. Det betyder, som du förstår, enorma möjligheter vad det gäller detaljrikedom och nyanser.

Bilderna ritas du in själv, läser in via scanner eller filmar in med videokamera.

Grafikprogrammen kan dessutom användas till att retuschera och ändra bilder och illustrationer, såväl som att rita helt egna. Och slavprocessorer gör att bildhanteringen går blixtsnabbt. Som exempel på vad Amigan klarar kan vi nämna att konstnärsparet Beck&Ljung använder en Amiga för att ta fram förlagor och även original till sina verk.

Nu behöver du inte vara konstnär för att ha nytta av Amigans grafik. Du kan använda den för att lägga in färgbilder på försäljningsobjekt i offerter, göra snygga och lättfattliga diagram i rapporter, testa designidéer, göra ritningar och konstruktioner, rita miljöbilder och mycket annat.

Videoanimering.

Med ett genlock-interface i Amigan gör du både skissfilmer och färdiga videovinjetter med rörliga bilder, liknande vinjetterna till TV:s nyhetsprogram.

Med ett textningsprogram kan du enkelt lägga in egen text.

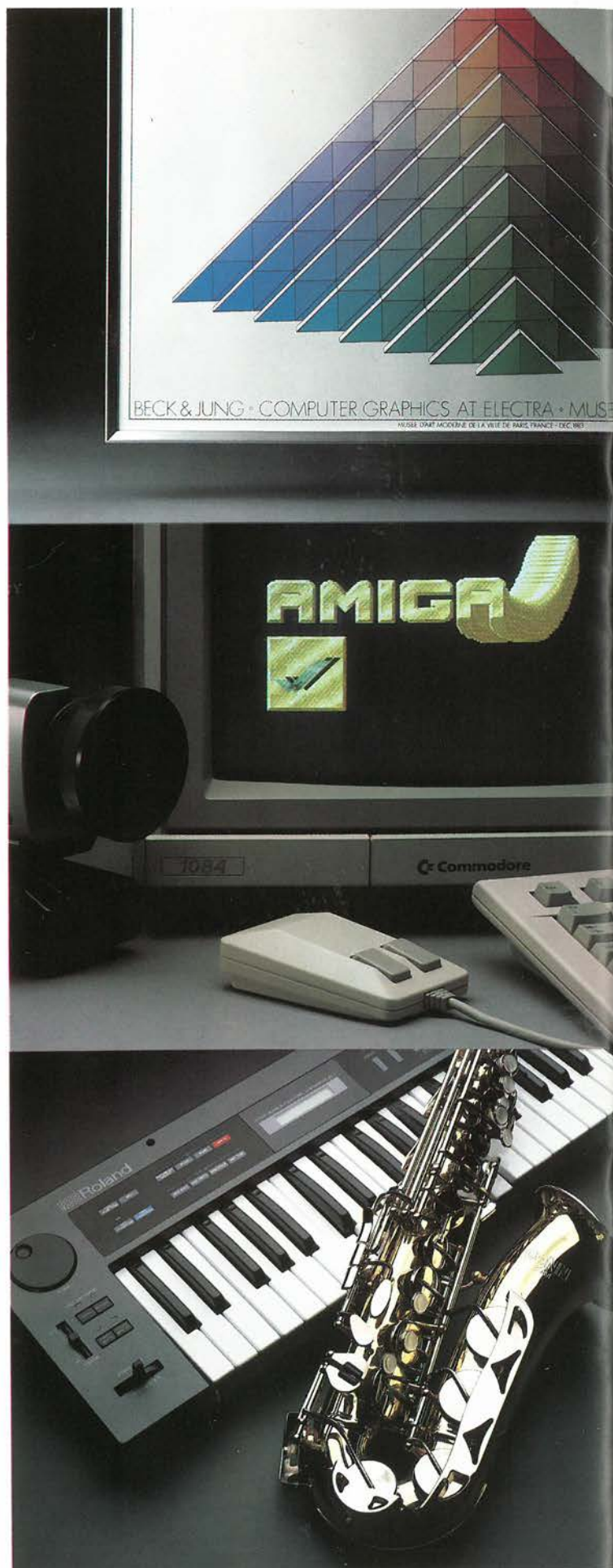
Det här är unikt för en persondator, och vill du åstadkomma liknande saker måste du använda dig av specialdatorer. Du kan lätt tänka dig vad de kostar.

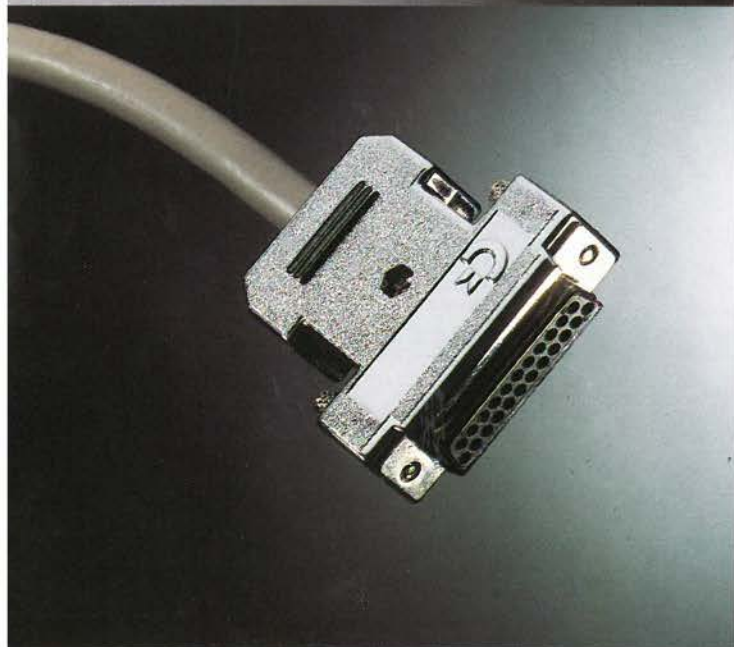
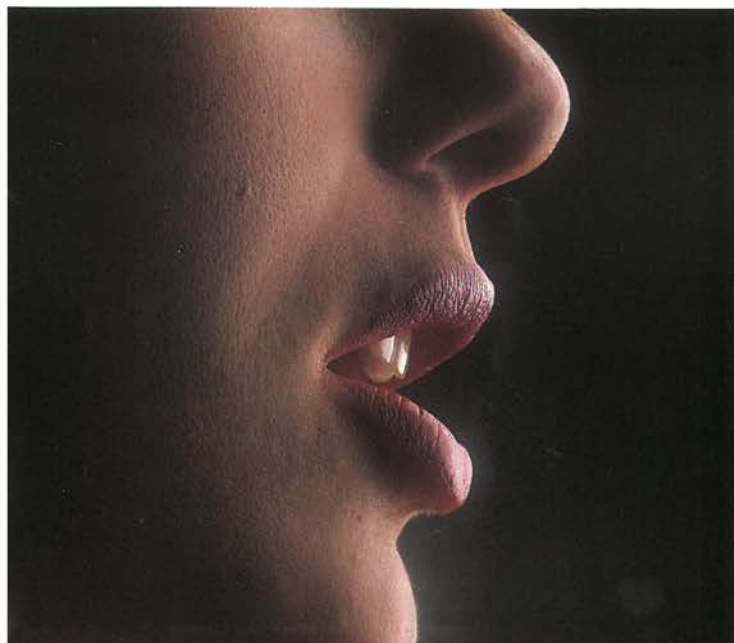
Upplösningen i Amiga 2000 är 640×512. Dessutom har du overscan som ger dig full PAL. Tack vare slavprocessorerna hanterar Amigan samtliga punkter på skärmen samtidigt och flyttar upp till 1.200.000 punkter i sekunden.

Amiga 2000 används i viss utsträckning av videoproducenter och av Sveriges Television.

Musik.

Amiga 2000 har en slavprocessor som är designad för att dels spela in egna ljud, dels för att skapa stereoljud med olika musikprogram. Det interna





stereoljudet har en samplingsfrekvens på upp till 29 kHz vilket ger dig total frihet att skapa autentiska ljud eller ljudeffekter.

Amiga 2000 kan även styra synthesizers och fungerar som hjärtat i din MIDI-studio.

Det finns programvara som omfattar allt från enkla stepsequencers och noteditorer till avancerade realtids-sequencers. För att utnyttja Amiga 2000 professionellt kan du utrusta den med MIDI-interface och SMPTE-kodning.

Talsyntes.

I Amiga 2000 finns inbyggd talsyntes. Det innebär att du faktiskt kan få maskinen att tala till dig. Det kan till exempel vara så att du vill kunna bevaka kreditgränser i ett databas program. Då instruerar du bara Amigan att säga till när gränsen är nådd!

Du väljer själv om du vill bli tilltalad av en mans- eller kvinnoröst!

Det finns till och med program där du kan lära dig andra språk.

Programspråk.

Eftersom Amiga 2000 innehåller en Motorola 68000 CPU och tre slavprocessorer, samt en arkitektur som tillåter multitasking, är det den perfekta datorn om du vill utveckla egna program.

Och om du tycker att kompileringar och exekveringar går för långsamt, investerar du bara i ett 68020-kort (vars hastighet är 5 gånger större än en VAX 11/780) eller ett 80386-kort.

Bland programspråken som finns till Amiga 2000 kan nämnas "C", Assembler, Pascal, Basic, Fortran, Forth, Modula 2, APL, Lisp med flera.

Kommunikation.

Om ni behöver flera datorer på samma företag finns det nätverklösningar som gör det möjligt att dela programvara, skicka meddelanden, byta information osv.

Det finns även modem som gör det möjligt att skicka meddelanden, bilder och ljud över hela världen eller att ringa upp en databas och hämta information.

Du kan även koppla Amiga 2000 mot en stordator och använda den som terminal.

COMMODORE AMIGA 2000

TEKNISKA DATA.

CPU: Motorola 68000, 16/32 bitar

KLOCKFREKVENNS: 7,16 MHz

CO-PROCESSOR: 3 st slavprocessorer för DMA, video, grafik och ljud.

MINNE: 1 MB RAM standard, utbyggbart till totalt 9 MB:

ROM: 256 KB

INTERFACE: Tangentbord
Mus/Joystick, 2 st varav en även för ljuspenna.
SerIELL (RS-232, PC-kompatibelt)
Parallellt (Centronics, PC-kompatibelt)
RGBI, RGB analog
Stereoutgångar
Extra diskdrive

EXPANSIONSBUSS: Amiga CPU buss:
1 st (86 pinnar) för CPU expansion
Amiga system buss: 5 st (100 pinnar)

Sekundär system buss: 2 st PC kompatibla (fullängd), 2 st PC/AT kompatibla (fullängd)

VIDEO: Intern videokontakt för anslutning av PAL-Encoder för compositvideo, Genlock mm

STRÖMFÖRSÖRJNING: 220 V, 50 Hz, 200 W

TANGENTBORD: Separat, 96 tangenter varav 10 funktionstangenter, separat numeriskt tangentbord, separata markörtangenter, HELP-tangent.

MUS: Standard

DISK DRIVES: 1 st 3,5", 880 KB

DISPLAY: 625 linjer, 50 Hz vertikal frekvens
Text: 60 eller 80 tecken/32 linjer
Grafik: 320×256 pixels

640×256 pixels
320×512 pixels interlace
640×512 pixels interlace

EXTRAUTRUSTNING:

Acceleratorkort med
– Motorola 68020, 32 bitar, 14 MHz
– MMU
– Cache Memory
Matematikprocessor Motorola 68881
Intern 3,5" – diskdrive
Extern 3,5" – diskdrive (upp till 2 st kan anslutas)
PC-kort för MS-DOS kompatibilitet inkl 5 1/4" – diskdrive
AT-kort för MS-DOS kompatibilitet inkl 5 1/4" – diskdrive
Kombinerad hårddisk för PC/AT-kort och Amiga, 20 MB
Hårddisk 20 MB med Amiga-controller och SCSI
Minnesexpansion, 2 MB
Minnesexpansion, 8 MB
PAL-videointerface kort

EXEMPEL PÅ HUR DU KAN UTRUSTA DIN AMIGA 2000.

Tillbehör	A2000	Amiga 2000 Grundutförande	Amiga 2000 med hårddisk	Amiga 2000 PC	Amiga 2000 PC extra	Amiga 2000 med utbyggt minne	Amiga 2000 super
CPU inkl. 1 MB internminne		×	×	×	×	×	×
Tangentbord med svenska tecken		×	×	×	×	×	×
Mus		×	×	×	×	×	×
Inbyggd 3,5" diskdrive		×	×	×	×	×	×
Operativsystem, Basic, Extras och manualer		×	×	×	×	×	×
Färgmonitor		×	×	×	×	×	×
Ytterligare 3,5" intern diskdrive					×	×	×
Extern 3,5" diskdrive							×
Hårddisk 20 MB med Amiga-controller och SCSI			×				×
2 MB minnesexpansion						×	
2×2 MB minnesexpansion						×	
3×2 MB minnesexpansion							
4×2 MB minnesexpansion							×
PC-kort med 5 1/4" diskdrive				×	×		×
Hårddisk för PC/AT-kort och Amiga, 20 MB					×		×
AT-kort med 5 1/4" diskdrive							
PAL-videointerface kort						×	×
Motorola 68020 acceleratorkort							×
Motorola 68881 matematikprocessor							×

Tekniska ändringar och leveransmöjligheter förbehålles. Avser: oktober 87.



Commodore AB, Box 8184,
163 08 Spånga. Tel 08-760 25 50.

ADB-CENTRUM AB
Björkholmssplan 17
371 36 KARLSKRONA
0455-198 50