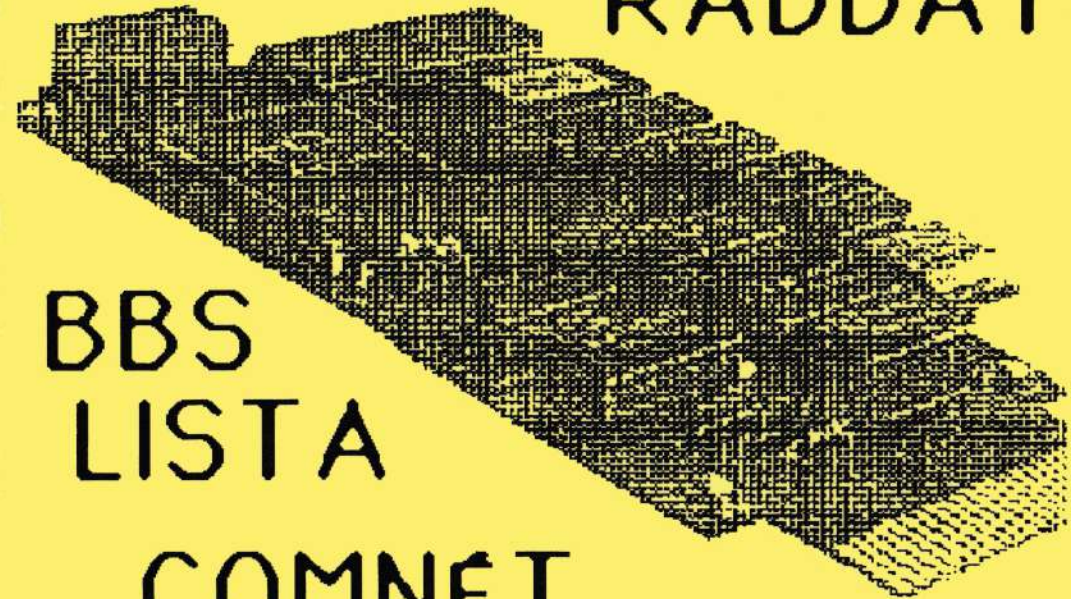


ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

Nummer 4 1995

Commodore
RÄDDAT



BBS
LISTA

COMNET

REDAKTION**Postadress**

c/o Thom Zetterström
östergatan 8 (SU)
152 43 Södertälje
08-550 68025

Ekonomi & Prenumeration

c/o Anders Reuterswärd
Lundagatan 40
117 27 STOCKHOLM

Tryckning & distribution

Jan-Eric Ahlgren, Örebro

Ansvarig utgivare

Anders Reuterswärd

Redaktör

Thom Zetterström

Prenumeration

SEK 75:-/6 nummer inom Sverige och SEK 100:-/6 nummer inom Norden. Betalas till pg 82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd

Annonser

Anders Reuterswärd
1/1-sida 200:-, 1/2-sida 100:-, 1/4-sida 60:-

Tryckning & upplaga

Servicegruppen, Regionsjukhuset Örebro
300 exemplar

Medarbetare i detta nummer

Anders Reuterswärd, Torbjörn Wester, Jens Öretholm
Erik Paulsson, John Lundhgren

Åtta bitar är en ideellt utgiven tidning med syfte att bevara och stimulera användandet av Commodore 64 och 128 i Sverige och Norden. Alla som arbetar med att framställa tidningen gör det utan ekonomisk ersättning och eventuellt överskott av verksamheten används enbart för att förbättra produkten.

För åsikter och synpunkter i Åtta Bitar står, där ej annat framgår, bidragsförfattarna själva. Kopiering och eftertryck förbjuds. Allt material är copyright Åtta Bitar.

ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

INNEHÅLL I DETTA NUMMER

- 1 Bild på en FLASH 8
- 2 Denna sida
- 3 Redaktör'n har ordet
- 4 Interrupt i assembler
- 5 Spelfusk
- 6 QWERTY
- 7 Datormoj? AB PD#4/95
- 8 Lödnisses sida
- 11 Commodore räddat
- 13 Literatur att beställa
- 16 GeoCOM
- 20 Sommarpyssel
- 21 Geos PD/SW 18,19,20
- 23 COMNET

För produktionen av Åtta Bitar används med stolthet följande utrustning:

Commodore 128 med 512K REU och en 1541 diskdrive, en 1581 diskdrive, en CMD HD-100 samt en HD-40 hårddisk. För kontroll av sidorna skrivs dessa ut på en Star LC24-200 och färdiga tryckoriginal görs med en Hewlett Packard LaserJet+.

Mjukvara som används är geoWrite128, geoPaint128, geoPublish, printIt, och Paint-Scrap 2.1, allt kört under GEOS128 2.0.

Ekonomi kontrolleras med hjälp av geoCalc 128 och prenumerantregistret sköts med geoFile 128.



REDAKTÖR'N HAR ORDET



I denna ljuva sommar tid, gå ut min själ och gläd dig vid...

Nu har vi sommaren här med värme, solbränna och mygg. Sommaren innebär för många sommarlov och det måste jag säga att det är något som jag saknar från skolåldern. Tänka sig, 9 till 10 veckors semester. PUH!

I år har jag 1 vecka semester. Tänk på det ni när ni njuter i solen och jag sitter och undervisar i data inuti en trång, dammig och varm lokal ute i Flemingsberg.

Men tro mig, jag kommer att njuta utav den vecka jag har. Och sedan när ALU perioden är över så lär man nog ha semester så att det räcker...

Vad gäller datorvärlden så pluggar jag C++ för fullt över sommaren för att eventuellt kunna arbeta som programmerare någon gång i framtiden. Det finns en komplett BBS-lista med i detta nummer. Testa dessa baser.

Har du inget modem så skaffa ett. Du kommer att upptäcka en helt ny värld.

Ett litet pyssel finns med också. Upplösningen på detta beror mest på att det skulle bli svårare att hitta orden. Hoppas det inte blev för mycket scenstuff denna gång. Jag måste ber er att skicka in mer alster, frågor, synpunkter ja allt är välkommet. Bara en liten sommarhälsning eller vad som helst.

Och du som fortfarande inte skickat in enkäten. **SKICKA IN DEN NU!**

Jag har nu ca 50 st.

En stor fest för oss Åtta Bitar läsare planeras just nu. Och mer info om detta kommer i nästa nummer.

Assemblerskolan kommer också att

starta i nästa nummer. Så läs nu och njut i värmen. Och DU har fortfarande chans att vinna förra numrets tävling. Eventuellt kommer en T-shirt att tryckas. Ni som är intresserade nu direkt kan skicka mig ett litet kort eller vad som helst och säga till.

Jens medelar att beställningarna på AB PD diskar börjar ta fart. Kul, fortsatt med det och titta vilken ansiktslyftning disketterna har fått. Alla gamla PD-älskare kanske saknar den gamla genren men dessa skall veta att Anders disketter fortfarande finns att beställa. Jensas diskar kommer som sagt att hålla sig mer mot scenen och demovärlden. Ha inga förutfattade meningar. Testa, lägg ett finger på scenen. Försök göra dig ett namn. Andra har lyckats så varför skulle inte DU lyckas?

/Thom



INTERRUPT

Nej men titta, du är med fortfarande... Jag tänkte att du skulle få lära dig att göra ett riktigt rasterinterrupt istället för bluffinterrupten som vi har använt vid de tidigare assemblerlistningarna. Knappa in följande i tex Turbo Assembler.

(Turbo Assembler 7.01 med buggfix av Lynchbit / Alter finns att beställa på ÅB PD #4/95)

```

*=$2000 ;Startadress i hex.
SEI ;Förbjud interrupt.
LDA #$7F ;fixa
STA $DC0D ;timern.
LDA #$01 ;Typ av
STA $D01A ;interrupt.
LDA #$38 ;Rasterrad
STA $D012 ;för interrupt.
LDA #$1B ;Text
STA $D011 ;skärm.
LDA *<IRQ ;Fixa
STA $0314 ;adressen
LDA *>IRQ ;för värt
STA $0315 ;interrupt.
CLI ;Tillåt interrupt.
JMP * ;en evig loop.
    
```

```

IRQ INC $D019 ;spänn fällan.
<=> ;plats för
<=> ;egen kod.
<=> ;exempel
<=> ;raster eller
<=> ;FLD:n ur gamla
<=> ;nummer.
JMP $EA7E ;Avsluta interrupt.
    
```

6510 KICKS!!

Först så kommenderar vi processorn att inte tillåta interrupts med SEI. (Vi vill ju skapa ett eget).

Följande två instruktioner har en fin inverkan på timning. LDA #\$01, STA \$D01A trigger typ av interrupt. Men kan ju ha flera sorters interrupt. Detta är ett rasterinterrupt och därav \$01. Ett annat exempel av interrupt är tex sprite kollisioner. LDA #\$38 STA \$D012 talar om vilken rasterrad vi vill ha interruptet på. LDA #\$1B, STA \$D011 fixar till vanlig textskärm. LDA *<IRQ STA \$0314 talar om för datorn på vilken adress (lowbyte) värt interrupt finns.

Och LDA *>IRQ STA \$0315 fixar till highbyten. Sedan så tillåter vi interrupts igen med CLI. Och avslutar initieringen med en evig loop som hoppar till sig själv. (JMP *).

Sedan har vi själva interruptet som börjar med INC \$D019 vilken spänner upp fällan igen eftersom detta är interruptet och fällan då slagit igen. Efter det så gör du din egen lilla snutt som ska ske i interruptet. Till sist lämnar vi tillbaka kontrollen med JMP \$EA7E.

Du kan nu försöka att lägga dit rasterlistningen som var med i #2/95 eller FLD:n som var med i förra nummret. Det är en del klurigheter som ni måste lösa. Men ett par tips är att lägga märke till följande:

JSR ras i rasterassemblern skall placeras i interruptet och resten skall ligga som en separat subrutin.

LDY #\$09 kan behöva ökas eller minskas beroende på om det hela rycker eller inte. Vad gäller FLD:n så ska även JSR fild ligga i interruptet och resten separat. Det här klarar du med glans!!

/Thom.

FUSKA MER!

- | SPEL | FUSK |
|------------------|---|
| Bomb Jack | Om du har autofire kan du ställa dig på plattformen högst upp till höger och knäppa på autofire. |
| Monty on the run | Skriv först in ditt namn, när du sedan skall välja 'freedom cave' väljer du 2, 4, 12, 13, 14. |
| Spyhunter | Så fort lastbilen släpper av dig, sväng så långt åt höger du kan. Sen är det inga problem att klara sig till helikoptern. |
| Barbarian | Tryck ner space, v, g, b, f samtidigt. |
| ACE II | Skriv 'dusty bug' på hiscore listan. |
| Afterburner | Tryck cntrl några gånger. |
| D.T. Supertest | Om du har en joystick med autofire så använd den i 'fel' joystickport. |
| Nebulus | Tryck ned 'vänsterpil' och 1-8 för att välja bana. |
| Anarchy | Skriv 'cheat' på highscorelistan. |
| Arkanoid | Tryck space och b eller m. |
| Future knight | Tryck på b,v,g,7 och 8 samtidigt när du är på titelskärmen. |
| Jack the nipper | Skriv 'zapit' när du är på titelskärmen. |
| Mask III | Skriv 'mask hates venom' när det står: enter code word. |
| / The Basic Boy | |

GILLAR DU GEOS?

KOLLA IN VÄRLDENS GARANTERAT STÖRSTA SAMLING AV PUBLIC DOMAIN OCH SHAREWAREMATERIAL TILL 8-BITARSVÄRLDENS BÄSTA OPERATIVSYSTEM.

HÄR FINNS OTALIGA PROGRAMDISKETTER, MASSOR MED GRAFIK, FONTER, PRINTER DRIVERS OCH SPECIALARE AV OLIKA SLAG. VAD SAGS OM EN SVENSK DESKTOP OCH HELSVENSKT GEOS?

ENDAST 25:- PER PROPPFULL DUBBELSIDIG DISKETT, MER ÄN 125 OLIKA ATT VÄLJA PÅ!

BESTÄLL KATALOG FÖR 5:- TILL POSTGIRO 82 66 75 - 1.



PD/SW



BRIDGE 64 CART
Erik Paulsson
Tel: 0492-44004

QWERTY?

Vet du vad **QWERTY** är? Om inte, titta på de sex första bokstäverna från vänster i den översta bokstavsraden på ditt tangentbord.



Många har frågat sig varför bokstäverna inte sitter alfabetisk ordning.

-Uhh, det går väl snabbare att skriva när dom har satt tangenterna så här, svarar lamern direkt.

Men faktum är att tangenterna är satta som de är för att få det hela att gå **'långsammare'** att skriva.

-Va, vem kan ha gjort något sådant, och varför?

Jo, det var den där killen Christopher Latham Sholes som år 1873 utvecklade den första säljbara skrivmaskinen. Det var inte så jättebra kvalitet på den inte. När man i snabb takt slog ner tangenterna så fastnade de i varandra, så det ända man kunde göra var att försöka få maskinskrivaren att skriva långsammare. (Varför kommer jag att tänka på 1541:an?!).

Så man var tvungen att utveckla ett ineffektivt, långsamt tangentbord. Resultatet blev **'QWERTY'**-tangentbordet. Nu mer använder sig så gott som alla av ovan nämnda system trots att ett långt mer effektivare är utvecklat. Jag talar om **'DVORAK'**-tangentbordet som nu funnits i mer än 60 år. Systemet, som tillverkades av August Dvorak, placerar 9 av de 10 mest använda tangenterna på 'hemmaraden'. Detta gör det möjligt

att skriva över 3000 engelska ord utan att sträcka på fingrarna. **'QWERTY'**-systemet klarar bara 50 ord på 'hemmaraden'. Fingrarna rör sig, på en Dvorak, bara 1,6 km jämfört med 19-32 km på en QWERTY. Detta en normal arbetsdag.

Experiment har visat att man skriver 74% mer och 68% korrektere på en Dvorak.

(Kan detta förklara alla stavfel i AB? /Red anm)

Kommer vi då aldrig kunna bli av med QWERTY-systemet då? Antagligen inte. För att citera en tidning från datorernas barndom 1982:

'Några hoppas att tillkomsten av datorordbehandlingsstekniken, som kännetecknas av hög hastighet, kommer att påskynda slutet för det hundra år gamla 'QWERTY'-systemet.'

Vart det då så? Nej, tyvärr, inte. Nya diskdrivar kommer, men inga nya tangentbord. Så vi får väl fortsätta hacka på det gamla...

/The Basic Boy

ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

DATORMOJ?!

Nu är jag upprörd. Jag bara måste kommentera den rådande situationen i dagens samhälle (nej det ska inte bli en lång tråkig politisk utläggning).

Vad jag menar är all denna datorslang som letar sig in i det svenska språket. Datorslangen och fackorden, som med sådan hets förföljs, är ord som exempelvis byte. Tekniska norenkläfurcentralens förslag för en försvenskning av detta ord var oktett, men det funkade ju inget vidare.

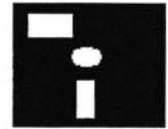
(Vem har hört talas om oktetter i datorvärlden?). Ett annat sådant ord är floppyn som visserligen även kunde kallas flexskiva. Det vedertagna ordet vart ju emellertid diskett. Men jag skriver inte för att ge en massa exempel på konstiga ord, utan för att klaga på inställningen till dem. Varför inte bara acceptera dem? Varför inte bara acceptera de nya orden som en del av det svenska språket?

Under de föregående sex världsväldena så påverkades stora delar av världens språk. Varför inte låta det angloamerikanska världsnätet få påverka även vårt språk?

Helt seriöst så har någon faktiskt föreslagit att man ska kalla det nya uttrycken för datormoj (moj efter sotarnas hemliga språk). Nu är svenskan så pass ung att den inte har påverkats av några tidigare världsvärlden men under frankrikes storhetstid, då den svenska societeten uttryckte sig på franska så föreslog ingen att man skulle kalla det franskmoj!!!

Puh, äntligen har jag fått uttrycka detta. Om någon har andra synpunkter på ovanstående så skulle jag uppskatta att få ta del av dem. Skicka alltså in dem till Åtta Bitar!

Uppretningskälla: Boken DOS 6 samt tidningen Målföret. /The Basic Boy



AB PD #4/95

Tjabah!

Jag sitter nu på Alters meeting i Flemingsberg och funderar över vad som skulle kunna placeras in på månadens PD-diskett AB PD#4/95. Eftersom jag, som jag tidigare nämnt, är mycket intresserad av demoscenen etc, så har jag valt att slänga med ett par demos som ni kanske har missat, ett par mycket bra sådana. Demona i fråga kommer från demogruppen Reflex och heter Access Denied samt Radio Napalm.

Dessutom ligger det med Extended Editor v1.0 från Alter, en extended color background colormode editor för matematiska rutiner (typ roterare), kodad av Lynchbit/Alter. Och även en Assembler så att du kan knappa in assembler listningarna.

Vill du få denna disk hemskickad, sätt in 30 spänn på postgiro/personkonto 770118-0239, mottagare:

Jens örtenholm.

Märk talongen "AB PD #4/95".

/Jensa

LÖDNISSE SLÅR TILL IGEN!

Ja, då var det dax igen!
Och denna gång gäller det en indikationslampa för serie porten, (bra att ha så att man ser att det faktiskt händer något. Fungerar till allt som kopplas på serieporten tex diskdrive och printers.) Och en turboboostmode switch. (ökar processor hastigheten från 0.98 Mhz till 1.02 Mhz, bra vid packningsprogram och tidskrävande BASIC prg.)

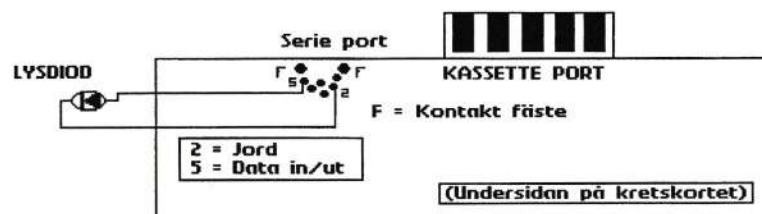
1) Indikationslampa för serieporten.
Matriell: 2st tunna ledningar max längd 15 cm per kabel, 1st lysdiod för 5 Volt. Pula isär datorn (som alltid!) ända in på bara kretskortet. Vänd detta upp och ner. Titta på serieportens kontakt. Det finns 2 klumpar som endast håller kontakten på plats. Bakom dessa så sitter det 6 stycken andra klumpar. Titta på beskrivningen. Innan du löder fast dioden så bör du noga planera vart på chassit du vill placera dioden och borra upp ett litet hål för denna. När du gjort det så mäter du upp kabeln. Löd nu fast de två ledningarna på dioden. Se till att dioden inte sitter fast för hårt i chassit för då får du problem när du vill öppna datorn nästa gång. Den ska inte ligga och klappa men ej heller sitta som berget. Försök göra hitta en kompromiss. Nu fäster du diodens plusledning till lödklump nr 5 och sedan diodens andra tåt till nr 2. Och viola! Nu har du en indikations lampa för serieporten. När den blinkar indikerar den att något händer på serieporten. Skulle den låsa sig antingen lysande eller släckt så har kommunikationen hängt sig i 9 fall av 10.

2 Processor fastmode.
Materiell: 1st strömbrytare av model mindre. 2st ledningar.
Borra upp ett hål för brytaren och montera fast den i chassit. Ett bra tips

är att fästa den på chassits nedre del, ty då får du inga problem när du skall öppna datorn. Löd nu fast två ledningar från brytaren. Leta på kretskortet efter en stor lödblaffa där det står 'open NTSC' eller 'close PAL' eller något liknande. Löd rent hålet och se till att inget blir kvar som leder strömmen vidare. Fäst ledningarna från switchen till varsin sida om hålet. Grattis en liten turbobooster är skapad. En nackdel är att skärmen inte visar vad den ska och att du inte kan ladda/spara under turboboostmode men när du tex ska cruncha program eller kanske köra ett basicprogram som räknar komplexa sinustabeller etc så vinner du lite tid. Och det är ganska roligt att köra vissa låtar i turboboostmode. /Thom



**MÖJLIGHETER I
DIN HAND...**



00 SÄLJES 00

MODEM SmarTEAM
1200 Baud HAYES
Utan kabel och
trafo endast 150:-
08/550 68025
Thom



Begagnat SÄLJES!

- | | |
|--|--------|
| RAMLink med 1 Mb minne och batteribackup | 2000:- |
| SwiftLink-232 | 500:- |
| Dick Estel's GEOS Font Resource Directory, A4-pärm | 75:- |
| The Original Parameter Cross-Reference, A4-häfte | 50:- |
| Diskettlåda för 100 5,25"-disketter | 100:- |
| Commodore 1530 bandspelare | 100:- |
| Basicboken Commodore, bok (Förlagsgruppen) | 100:- |
| Grafisk konst på VIC, bok (Förlagsgruppen) | 75:- |
- Porto och postförskott tillkommer. Anders Reuterswärd 08-560 353 79.

ORIGINAL SPEL

Sveriges billigaste speldistributör, eller vad sägs om följande:
(Ett litet urval ur vår spellista.)

Kassett spel		Diskett spel	
Avenger	29:-	Blood 'n Guts	49:-
Arkanoid	39:-	Chip's Challenge	69:-
Exploding Fist	29:-	Flummi's World NY!	99:-
F-15 Strike Eagle	59:-	Ghost 'n Goblins	69:-
Gunship	59:-	Kat trap	59:-
IK+	49:-	Riddles and Stones NY!	199:-
Super Hang On	39:-	Thunderbirds	69:-
Turbo OutRun	29:-	Torchbearer	59:-

Vi säljer även cartridges och begagnade spel
Vi har ca 200 titlar i lager. Beställ vår **katalog** för mer info.

PUBLIC DOMAIN

Vi har även ett mycket stort utbud av PD/SW program till C64/128
faktiskt **VARLDENS STÖRSTA** utbud av PD till 128:an!

Disketterna kostar 20:- styck

Här kommer ett litet smakprov ur vår PD katalog:

64:a PD

- 642 SP Boulder dash, Aztec challenge, Ikari warriors 2, Wild ride.
658 SP 8 stycken flipperspel av mycket hög kvalitet.
661 NY Scibax Lär dig att programmera assembler med denna lätt-
förstådda kurs. Program ingår. **Diskettpaket på två
disketter Pris 30:-**

128:a PD

- 002 SP **Plattforms spel:** Java Jail, **Brädspel:** Casino 128, Video Poker,
Backgammon 128, Foreign Exchange, Bingo 128, Reverse,
Textäventyr: Adventure 4 level, Catacombs, Catacombs v3,
Night adventure, Castle Quest **40 kol**
012 SP Worms 80, Submarine 80, 128 Invaders, Roadrace **80 kol**
023 NY Svenskt högkvalitativt ritprogram: VDC Paint **80 kol**,
Pris 40:- varav 20:- går till programmeraren.

OPERATIVSYSTEM

ACE är ett nytt MS-Dos liknande operativsystem till C64/128
ACE fungerar med en 64:a eller en 128:a i både 40 eller 80 kol, och utnyttjar
eventuella REU:s m.m. Systemet är ej ännu helt färdigt dock tillräckligt

färdigt för att vara mycket användbart.

Diskettpaket på två disketter 30:-

PD diskarna beställs genom att sätta in pengarna på vårt postgiro.

Beställer du bara PD diskar **händer vi på portot.**

Beställ vår **katalog** för lista på resten av våra PD diskar.

HARDVARA

RS-232 Interface Med komplett RS-232 snitt fungerar med alla skrivare,
modem, etc. som stödjer RS-232 **Pris 225:-**

Parallell kabel till skrivaren Fungerar med GEOS, Superscript/base
och alla andra program som stödjer användandet av parallell kabel,
inkl printer drivers för GEOS **Pris 149:-**

Parallell kabel till diskdriven Klarar alla kopieringsskydd, med REU
tar det endast 19 sekunder att kopiera en diskett, inkl program
Pris 149:-, löstagbar 199:-

Modem Interface Pris 149:-

SmartWatch Ställer automatiskt in klockan i GEOS **Pris 325:-**

REU 512k Fabriksnya 512ks REU:s utan kåpa **Pris 449:-**

FÖRDUBBLA HASTIGHETEN PÅ DIN C64:a

**Nytt turbokort, fördubblar hastigheten på alla maskinkods
program. Fungerar bl.a. utmärkt med GEOS 64.**

Ring eller Skriv för mer info

Beställ vår senaste katalog genom att sätta in 20:- på vårt Postgiro eller
skicka en tjuga till:

DINOSOFT

PG: 920 01 69-2

BASIC LISTNING

Här kommer ett ganska häftigt spel vid
namn: Investeringen.

Spelet går i korthet ut på att bli rik...
Köp aktier när de står lågt i kurs och
sälj dem när de är mycket värda.
Men skynda på spelet tar slut efter 10
min. Du kontrollerar allt med joysticken
i port 2. Om du vill lämna en spel
omgång tryck på inst/del. Denna tangent
kan också användas om spelet skulle
bugga upp sig.

Hoppas att ni får mycket nöje!
/ The Basic Boy (Med tanke på att list-
ningen var på 10 A4 så har vi beslutat
att lägga den på PD disken istället. RED)

LJUSARÉ TIDÉR!

COMMODORE RADDAT!

Efter minst ett år av osäkerhet är nu
Commodore-affären äntligen i hamn.
Det blev tyska Escom som fick äran att
betala 12 miljoner dollar för hela
klabbet.

Det handlar ju främst om Amigan, men
tro det eller ej, **även Commodore 64
kommer att överleva.**

Hela tillverknings av både Amiga och
C64 kommer att flyttas till Kina, och
64:an är främst tänkt för den kinesiska
marknaden! (Tänk dig om 10% av Kinas
befolkning köper en 64 så skulle vi vara
ca 10 000 000 fler glada kakburks
ägare. Tänka sig en scene i Kina.
Copypartys i Kina!! Wow! .Red anm.)

(källa: DatorMagazin)

64 BBSer

Warez Aquarium

Sysop: Sledge/Fairlight
 RamLink 4MB CMD HD 540 MB
 08-37 13 60

Future Zone

Sysop: Spirou/Fairlight
 RamLink 4MB CMD HD 80 MB
 08-37 13 00

Fosie BBS

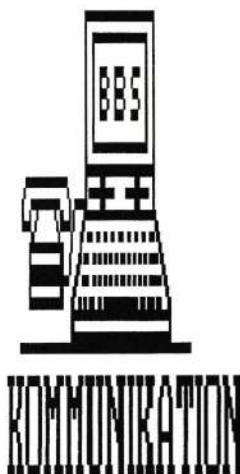
Sysop: Natas
 Turbonmaster 4MHz CMD 20 MB
 040-26 97 67

The Studio

Sysop: Jerry/TRIAD
 RamLink 8 MB
 0159-31991

The Highway

Sysop: Joyride/Chromance & Noice
 20 MB Xetec Lt. Kernel
 042-83 773



ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

LITÉRATUR I SOMMARVÄRMEN

Det här tackvare samarbete med danska tidningen KLUB 64/128 blivit lättare för oss 64/128 fanatiker att beställa hem litteratur till våra burkar här är en komplett lista:

Böcker från DATA BECKER på Danska/Norska	#1 Förste-bogen (128)	Kr. 30
	#2 Tips & Trick (128)	Kr. 30
	#3 Peeks & Pokes (128)	Kr. 30
	#4 Hardware udv(64/128)	Kr. 30
	#5 Maskinsprog (64/128)	Kr. 30
	#6 Den store floppybog	Kr. 30
	#7 Intern (128)	Kr. 30
	#8 CP/M övelse (CBM)	Kr. 30

Böcker från 1st PUBLISHING & DATA BECKER på Engelska.

#21 Adv.Machine Lang.C64	Kr. 30
#22 Idea Book (C64)	Kr. 30
#23 Graphics Book (C64)	Kr. 30
#24 Tips & Trick (C64)	Kr. 30
#25 Machine Language C64	Kr. 30
#26 Anatomy of disk 1541	Kr. 30

Skicka beställningen till:
 Klub 64/128 c/o Karl Aage Hansen
 Teglgårdsvej 609 (1 tv)
 DK-3050 Humlebaek
 DENMARK

TÄVLINGEN

En deadline är satt för förra nummrets tävling. Sista dag som jag sprättar kuvert är 10 Augusti.

Jag har redan fått in en hel del bidrag varav ett par har visat sig vara riktigt intressanta.

I boulder dash klassen så har det visats sig att ett par varianter för 128- basic dykt upp.

I grafik klassen så har jag fått in en tuff framsida som har stora chanser att dyka upp på nästa nummer. Men man vet ju inte förrän 10 Augusti.

Vi har även fått in en del låtar.

Det var förvånande bra kvalite på dem. Alla låtar kommer att spridas på en framtida AB PD disk. Ja alla pristagare i alla kategorier kommer givetvis att spridas på Åtta Bitar PD-disk #5/95. Så denna disk lär ju vara ganska het för alla trogna AB-läsare.

Så sitt nu inte och slöa, arbeta häcken av er och vinn denna tävling.

/Thom



SANDINGE's IMPORT & DATA

Norsbergsvägen 8 B, 302 30 Halmstad, Tel + Fax 035-186795

LAGER-RENSNINGEN FORTSÄTTER !!!

Passa på medans vi fortfarande kör med dessa kraftigt reducerade priser på ända upp till 35-40%.
SKYND A TT FYNDA !

BEGAGNAT:		NU !	Tidigare listpris
C-64	Nya Modellen	350:-	(495:-)
C-128	Svenska Tecken	645:-	(795:-)
C-128D	16K VDC, Sv.Tecken	1295:-	(1495:-)
C-1541	Med Enhets-Omkopplare	595:-	(745:-)
C-1571		895:-	(1095:-)
Bandstation		125:-	(150:-)
ÖVRIGT BEGAGNAT:			
Calc Result Easy	(Cartridge)	100:-	
Calc Result Advanced	(Cartridge+Diskett)	200:-	
Simons Basic	(Cartridge)	150:-	
Fast Load	(Cartridge)	100:-	
VizaWrite 128	(Cartridge+Diskett, Svensk)	400:-	
Nevada Cobol 64	(För CP/M 64, Diskett)	150:-	
Simply File 64	(Register-Prg, Diskett)	100:-	
DTL Basic 64	(Basic-Kompilator, Diskett)	150:-	
Dolphin DOS 64	(Parallell-DOS C64/1541)	500:-	

FABRIKSNYA PRODUKTER:		NU !	Tidigare listpris
C-64C	Nya Modellen	495:-	(795:-)
C-64G	Ny Tillv. i gamla formen)	495:-	(795:-)
Diskettbox	(För 50 st 5.25"-disketter)	44:-	(59:-)
Diskettbox	(För 100st 5.25"-disketter)	59:-	(79:-)
Disketter	(5.25", 10-pack)	39:-	
Databand	(C-15, Styckpris)	15:-	
Databand	(C-15, 12-pack)	120:-	
Kassett-Podral (Svarta med Plastficka)		5:-	
Rengörings-diskett (5.25")		29:-	
Sound Studio 64 (64:an som Synthesizer)		59:-	(89:-)
Studiehjälp 64 (Glos-Prg, Kassett)		10:-	(20:-)
CP/M-Cartridge 64 (Cartr/Disk/Bok)		395:-	(595:-)
CP/M-Cart. 64 (som ovan men utan bok)		200:-	
Modem-Converter (RS-232C för Modem)		99:-	

EXTRA REA !!
CHARTPAK 64 (Låter dig göra snygga diagram. Från Abacus.) 249:- (449:-)

Passa på! Billigare går det nog aldrig att handla, och priserna gäller endast så långt lagret räcker, eller som längst, tills nästa nummer av 'Atta Bitar' kommit ut.

Alla Datorer och Tillbehör säljs med en månads funktionsgaranti. Priserna är inklusive moms. Postens avgifter tillkommer.

Har du vår senaste Katalog ? Om inte, lägg 20:- i ett kuvert tillsammans med ditt namn och adress, så skickar vi den till dig.

SANDINGE's IMPORT & DATA

Norsbergsvägen 8 B, 302 30 Halmstad, Tel + Fax 035-186795

O B S !

Vi byter FAX-nummer !

Vårt gamla telefon- och fax-nummer, 035-122164, gäller INTE längre.

Var god använd nummer 035-186795 vid all kontakt med oss.

Detta nummer gäller nu både som telefon- och fax-nummer.

O B S ! O B S ! O B S !

Commodore C-65 !!

Vi har hittat ett företag i USA som har ett litet antal av dessa datorer, som var tänkta att bli 64/128:ans efterföljare.

Det tillverkades endast ett fåtal C65-datorer, tänkta att användas vid datorns fortsatta utvecklingsarbete. detta gör att det inte finns fullständig dokumentation till datorn. Men vad gör det? Detta är rariteter med mycket stor kapacitet.

Exempel på funktioner:

Standard C64-läge och C65-läge.
Stereoljud.

Inbyggd 1581-drive (3.5")

128K RAM utbyggbart till 4Mb (ev. 8Mb).

CPU CSG65CE02 som kör i 3.54 MHz.

Standard C64 Videomode.

C65:ans Videolägen innefattar 80 tecken * 25 rader text, skärmupplösning upp till 1280*400, och 256 färger.

Detta och mycket mer finns i denna suveräna maskin. Ring NU och beställ ditt exemplar av Commodorefamiljens häftigaste maskin, medans det finns några kvar.

GEOCOM

NYTT PROGRAMSPRÅK FÖR GEOS

Emellanåt dyker det faktiskt upp nya grejer till våra gamla datorer. På GEOS-fronten är det främst tyskarna som är produktiva och så är också fallet när det gäller geoCom 1.5.

I fråga om GEOS-programmering har vi ju tidigare sett diverse assemblers av varierande svårighetsgrad, och så det buggbehäftade geoBasic. geoCom är i sammanhanget definitivt annorlunda och med tanke på tyskarnas grundlighet säkerligen relativt buggfritt.

Det handlar om ett programmeringsspråk för GEOS 64 eller 128, både för 40 och 80 kolumner, och Atta Bitar har testat den engelskspråkiga versionen. Ätminstone har man försökt klara det engelska språket, och det är inte så dumt för att vara gjort av tyskar. Manualen är hyfsat begriplig, men i programmen har en hel del tyska ord dröjt sig kvar, något som man väl dock kan ha överseende med, eftersom produkten för övrigt verkar vara av god klass.

geoCom består av ett paket med flera samverkande program och kräver även GEOS 2.0. För att göra ett fristående GEOS-program skriver man först ihop sin källkod i geoWrite. Koden består av ett Basic-liknande språk med många specialutökningar anpassade för GEOS. Först anges definitioner av olika variabler och därefter själva programmet.

Därefter användes själva programmet geoCom för att kompilera koden till ett körbart program.

Ytterligare program som finns med är diverse små startprogram för att kunna köra de olika programmen i paketet inifrån varandra, vidare ett Object Edit-program för att skapa egna dialogboxar, menurader och filhuvud,

samt för att knyta grafik skapad med geoPaint till programmet. Icon Edit är en applikation för att göra egna ikoner till de nyskapade programmen och med hjälp av Linker kan man "hänga på" sekvensiella filer på slutet av sitt program. Dessa kan till exempel innehålla maskinkod som startas från programmet.

Detta var bara en mycket enkel beskrivning av ett komplicerat system. Det är definitivt inte enkelt att skapa program med geoCom, här krävs en hel del vana vid programmering och kunskap om Basic och GEOS. Men det är ändå avgjort enklare än att starta från grunden med assemblerprogrammering och det finns goda utsikter att efter lite träning åstadkomma både stora och små GEOS-program av god klass.

Vad man kan anmärka på är instruktionshäftet, som är rörigt uppställt och egentligen inte förklarar hur rutinerna används eller hur ett program blir till. Stora förkunskaper förutsätts, vilket är tråkigt.

Med bättre instruktioner hade hela programmeringspaketet säkerligen blivit mera tillgängligt även för de orutinerade.

Men en förhoppning är givetvis ändå att geoCom ska få spridning och leda till att vi får en ökning av antalet nyproducerade GEOS-program.

Så sätt igång alla ni därute som gillar programmering, ge oss nya svenska GEOS-program!

geoCom importeras och säljs i Sverige av Frosty Nordic i Boden, telefon 0921-16379.

Anders Reuterswärd

geoComs Basic-kommandon

ABS real
 ADD string,byte
 ADR
 byte/integer/real/string/label/file/object/byterow/introw/realrow/stringrow
 AND
 APPENDREC file
 ASC string,byte1
 ATN real
 AUTHOR
 BITMAP byte,byte1,object
 BLOCK byte
 BYTE real
 BYTE AT integer
 BYTEROW AT integer
 BYTEVAR byte
 CALL integer
 CALLSYS integer,introw
 CAPACITY byte
 CHR byte
 CLASS name
 CLOSE file
 CLRCOL
 CLS
 CODE integer,integer1
 COLBOX byte,byte1,byte2,byte3,byte4
 CONST integer,integer1
 COS real
 CREATE name,object
 CREATEBOX
 DBL integer,byte
 DBRET byte
 DEC byte/integer
 DELETE name
 DELETREC file
 DEVICE byte
 DIALOG object
 DIMX
 DIMY
 DISK
 DISKNAME
 DONEID
 DRIVE
 DUMMY
 ENABLE byte
 END
 ERROR
 EXOR

EXP real
 FCLASS name,byte,byte1,byterow
 FILETYP byte
 FILEVAR file
 FILL integer,integer1,byte
 FINDFILE name
 FIRSTMENU
 FLOOR real
 FONT object
 FRAME integer,byte,integer1,byte1
 FREEZE byte
 GET byte
 GETBLOCK byte,byte1,byterow
 GETFILE name,byte,byte1,string
 GLOBALEND
 GOSUB label
 GOTO label
 GOTOMOD byte
 HARDCOPY byte1,byte2,byte3,byte4
 HEXSTR byte/integer
 HIGH integer
 HOME
 ICONS object
 IF...
 IF...ENDIF
 IF...GOSUB label
 IF...GOTO label
 IF...THEN...ELSE...ENDIF
 IF...THEN...ENDIF
 IMPRINT integer,byte,integer1,byte1
 INC byte
 INCLUDE string
 INITFILE file
 INITIO
 INPBOX text,string1
 INPUT string
 INSERTREC file
 INT byte/real
 INT AT integer
 INTERRUPTOFF
 INTERRUPTON
 INTRROW AT integer
 INTVAR integer
 INVERT integer,byte,integer1,byte1
 LABEL label
 LEFT string,byte
 LEN string
 LINE integer,byte,integer1,byte1

LOG real
 LOW integer
 LPRINT string
 MAINLOOP
 MENU object,byte
 MID string,byte,byte1
 MOD
 MOUSEOFF
 MOUSEON
 MOUSEWIN integer,byte,integer1,byte1
 MOVE integer,integer1,byte
 NAME name
 NOT
 OBJECT name
 OBJFILE object
 ON byte GOTO label
 OPEN file,name
 OPENBOX name,byte,string1,byte1
 OPENDISK
 OPENREC file,name
 OR
 OVERLAYMOD
 PATTERN byte
 PEEK integer
 PLEN string
 POINT integer,byte
 POKE integer,byte
 POSSPR integer,byte,integer1
 PRINT string
 PRINTBUF data
 PRINTDONE
 PRINTINIT byterow
 PROCESS object,byte
 PROMPINIT byte
 PROMPTOFF
 PROMPTON
 PTREC file,byte
 PUT byte
 PUT file,byte
 PUTBLOCK byte,byte1,byterow
 PUTDEC integer,byte
 QUITINP
 READ file,start-address,size
 REAL byte/integer/string
 REAL AT integer
 REALROW AT integer
 REALVAR real
 RECINFO byte

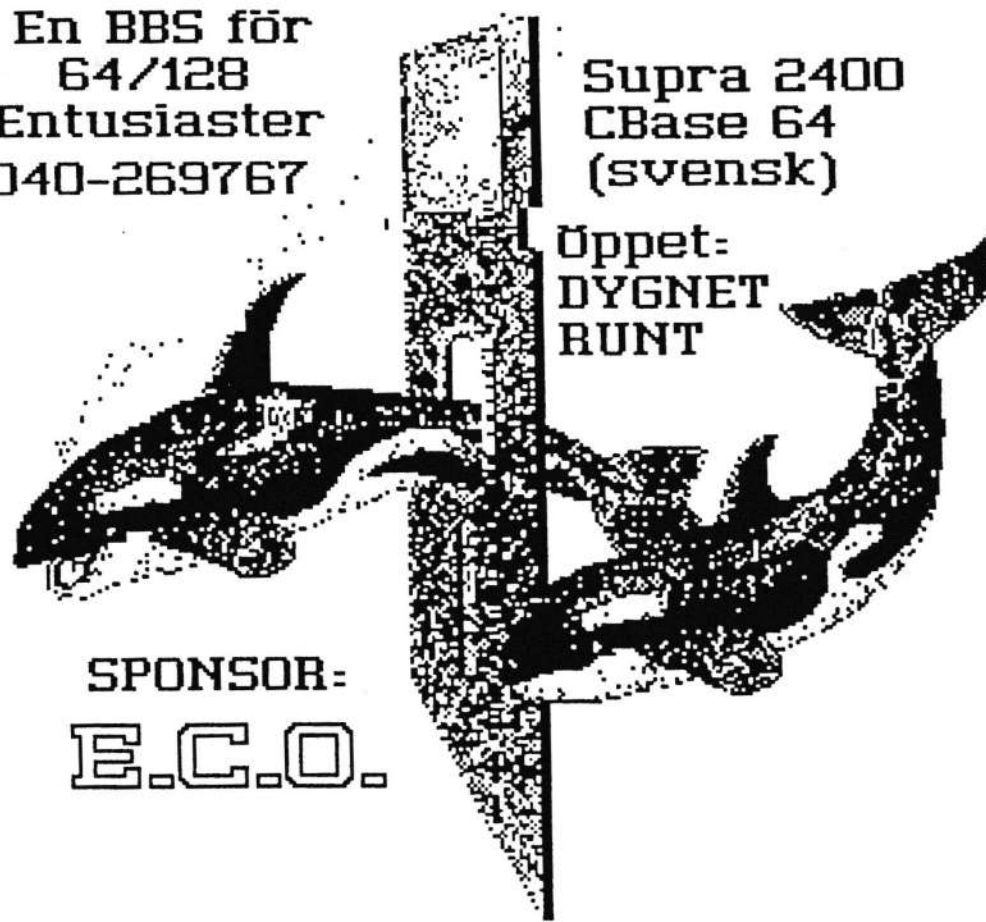
RECOVER integer,byte,integer1,byte1
 RECT integer,byte,integer1,byte1
 REDRAW
 REGION integer,byte,integer1,byte1
 RENAME name TO name1
 REPEAT...UNTIL
 RESET file
 RESTART byte
 RETMENU object
 RETURN
 RIGHT string,byte
 ROW
 SETHIGH integer,byte
 SETINP string,label
 SETLOW integer,byte
 SETNLQ
 SETPOS integer,byte
 SETSPR byte,object
 SETVECTOR integer,label
 SETWRITE file
 SGN real
 SIN real
 SPRCOL byte,byte
 SPRITEOFF byte
 SPRITEON byte
 SQR real
 STARTASCII
 STARTFLAG byte
 STARTPRINT
 STOPPRINT
 STR byte/integer/real
 STR byte AT integer
 STRLEN byte
 STRNBOX text,text,text
 STRROW byte AT integer
 STRVAR byte,string
 SWITCH
 TAN real
 TEST integer,byte
 TEXT
 UNBLOCK byte
 UNFREEZE byte
 VAL string
 VAR integer,integer1
 WAIT byte
 WHILE...LOOP
 WINDOW integer,byte,integer1,byte1
 WRITE file,start-address,size2

FOSIE BBS

En BBS för
 64/128
 Entusiaster
 040-269767

Supra 2400
 CBase 64
 (svensk)

Öppet:
 DYGNET
 RUNT



SPONSOR:
 E.C.O.

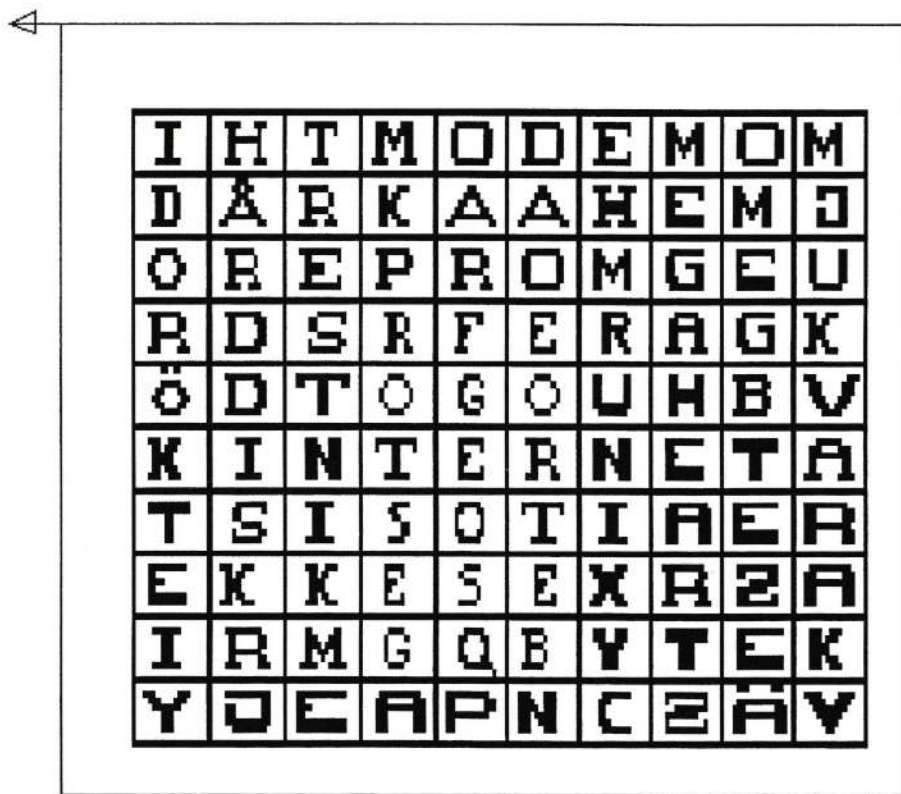
Vi går på djupet

SOMMAR PYSSEL

I roran här nere finns det 10 st datorspecifika ord gömda. Finn dem, om du kan.

Ta en fotostatkopia och skicka in lösningen till Åtta Bitar.

/The Basic Boy



Geos

GEOS PD/SW

Eftersom Bosse har lagt av med Geos PD genomgången så har undertecknad tagit över detta. Här kommer i alla fall diskett 18, 19 och 20.

Erik Paulsson

DISK 18

Program	Typ	Beskrivning
Handy Import	App	Konverterar Handy scanner bilder till Geos
Login	Auto-Exec	Kräver lösenord när du startar upp Geos
Dual Top 2.0	Auto-Exec	Ny desktop (Endast 64:a Geos)
Side Dir	App	Skriver ut directoryt med ikoner
Ascii Dir	App	Skriver ut directoryt med text
Info Box printers	Desk-acc	Visar systemets seriella nummer, drivar och
Preferences	System file	Ny pekare Dolk
Scrap Grab	Desk-acc	Ny Photo manager
Photo Grab	App	Ny Photo manager
Album copy album	App	Kopierar ett Photo scrap från foto album till foto
Scribble	App	Enkelt Ritprogram
DisBam	App	Visar diskettens BAM grafiskt
Black out 4.0	Auto-Exec	Skärmläckare
GeoNumber	Desk-acc	Visar/ändrar en applikations seriella nummer
BarCoder	App	Gör Barcodes (Samma som EAN koder)
Header Editor	App	Editera Geos filhuvuden
GeoStripper	App	Gör kopierat GeoBasic program till Basic igen
GeoStampdemo	Desk-acc	Stämplings program
Phatalblst	App	Skriver ut foto namn ur foto album v2.1
Sn Editor	Basic	Ändra systemets seriella nummmmer, endast Geos
1.2/1.3		
Select printer	Desk-acc	Tysk printer väljare
2 Fonter och en textfil som beskriver hur Geos kopieringsskydd fungerar		

DISK 19

GeoCanvas 2.0 demo	App	Demoverision av nytt ritprogram till Geos
GeoText	App	Texteditor föt Geos
ZapWandler	Auto-exec	?
GeoDis	64:a prg	Beta verision av disassembler till Geos
Open drive B	Auto-exec	öppnar drive B efter uppstart
Pic convert	Basic	?
Qwick Stash	Auto-exec	Kopierar markerade filer till REU vid uppstart
DriverPatch	App	Hindrar form feed på vissa skrivare
Rescue 64	Basic	Räddar REU vid reset

B

ÖREBRO 1
PORTO BETALT
PORT PAYE
E-009

**ÅTTA
BITAR**

c/o Anders Reuterswärd
Lundagatan 40
117 27 STOCKHOLM

