

ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

Nummer 4 1994

LISTNINGAR



FUSKPOKES

Stort Sommarnummer

REDAKTION

Postadress
c/o Bo Lövgren
Kantatgatan 35
215 78 MALMÖ
040-21 42 08

Ekonomi & Prenumeration

c/o Anders Reuterswärd
Lundagatan 48
117 27 STOCKHOLM

Tryckning & distribution

Jan-Eric Ahlgren, Örebro

Ansvarig utgivare

Anders Reuterswärd

Redaktör

Bo Lövgren

Prenumeration

SEK 75:-/6 nummer inom Sverige och SEK
100:-/6 nummer inom Norden. Betalas till pg
82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd

Annonser

Anders Reuterswärd
1/1-sida 200:-, 1/2-sida 100:-, 1/4-sida 60:-

Tryckning & upplaga

Servicegruppen, Regionsjukhuset Örebro
350 exemplar

Medarbetare i detta nummer

Anders Reuterswärd, Bo Lövgren, Peder Möller,
Viktor Krausz samt Ulf Ohlsson

Åtta bitar är en ideellt utgiven tidning med syfte att bevara och stimulera användandet av Commodore 64 och 128 i Sverige och Norden. Alla som arbetar med att framställa tidningen gör det utan ekonomisk ersättning och eventuellt överskott av verksamheten används enbart för att förbättra produkten.

För åsikter och synpunkter i Åtta Bitar står, där ej annat framgår, bidragsförfattarna själva. Kopiering och eftertryck förbjudas. Allt material är copyright Åtta Bitar.

ÅTTA BITAR

Nordens enda tidning för C64 och C128

INNEHÅLL I DETTA NUMMER

- 1 Bild från PD/SW G39
- 2 Denna sida
- 3 Redaktören har ordet
- 4 GEOS Utilities 64/128
- 5 Performance
- 6 GEOS PD/SW 6-8
- 8 JAKT 64 - Listning
- 12 Insändare
- 16 BÖRS 1994 - Listning
- 21 FuskPokes
- 24 Byggbeskrivning RS232
- 25 AXEL ställer till det!
- 26 Commodore World
- 29 Pirates - recension
- 29 Quickjoy - annorlunda joystick
- 30 Tips & Trick till 128-an
- 31 Köp och Sälj

För produktionen av Åtta Bitar används med stolthet följande utrustning:

Commodore 128 med 512K REU och en 1541 diskdrive, en 1581 diskdrive, en CMD HD-100 samt en HD-40 hårddisk. För kontroll av sidorna skrivs dessa ut på en Star LC24-200 och färdiga tryckoriginal görs med en Hewlett Packard LaserJet+.

Mjukvara som används är geoWrite128, geoPaint128, geoPublish, printit, och Paint-Scrap 2.1, allt kört under GEOS128 2.0.

Ekonomi kontrolleras med hjälp av geoCalc 128 och prenumerantregistret sköts med geoFile 128.



REDAKTÖR'N HAR ORDET



Sommar!

Finns det någon årstid som slår denna varma, ljuvliga tid när man kan springa omkring utan kläder, bada i havet, spela minigolf, ströva i skogen och lyssna på fågelsång eller bara sitta i solen och slappa.

Men tyvärr så har även solen, som bekant, sina fläckar. Det kommer säkert någon dag, när regnet formligen öser ner och man måste sitta inne och ugglas. Vad ska man då hitta på? Tja, varför inte plocka fram detta numret av ÅTTA BITAR.

Det stora sommarnumret innehåller de 2 bidrag som skickades in till vår programtävling. Utmärkta att knappa in och experimentera med. Varför inte skicka in de ändringar som du gör i programmen, och dela med dig till oss andra. Det behöver inte vara stora ingrepp, kanske bara en extra rutin. Programmen ifråga heter JAKT 64 och BÖRS 1994!

Lite GEOS har vi med, som vanligt (bara 4 sidor, för er som brukar klaga på att det finns för mycket GEOS i tidningen). En test av disketten GEOS UTILITIES, nyheter från Tyskland samt genomgång av PD/SW disketterna 6-8.

Hela 4 sidor med fuskpokes har vi lyckats få ihop. Det borde finnas något för alla.

För att ge er mer att göra, finns det även en ritning på ett RS232-interface. Utmärkt att använda som skivarinterface, modeminterface eller varför inte koppla ihop två 64:or. Möjligheterna är många.

AXEL har kommit tillbaka med en hel del nya äventyr. I detta numret sätter han sig i knipa hos skatteverket. Inget oväntat, för ingen annan, utom AXEL,

kan misslyckas så katastrofalt.

En recension av det utmärkta spelet PIRATES finns, tillsammans med en test av QUICKJOY, som är något så ovanligt som en pedalkontroll.

Anders Reuterswärd kommer som vanligt med lite nyheter på 64/128 fronten. Denna gången gäller det en ny tidning, som tillverkas av CMD.

Som avslutning, bjuder vi sedan på lite tips och tricks till C128.

Lite andra nyheter finns. ÅTTA BITAR står i startgroparna att bilda förening, istället för att köra i nuvarande form.

Detta innebär att alla som prenumererar på tidningen, kommer automatiskt att bli medlemmar i föreningen ÅTTA BITAR. Denna förening kommer att verka för 64/128:ans fortsatta överlevnad i samma stil som hittills. Den enda skillnaden blir att vi kommer att lyda under de lagar och förordningar som finns för föreningar i Sverige (bl.a. kommer vi att kunna söka bidrag från stat och kommun). Så ni kommer inte att kunna se någon skillnad efter bildandet.

Däremot så har vi beslutat att höja annonsavgifterna. De nya priserna blir en dubbling av de nuvarande. Anledningen till detta är att vi nu är över 300 prenumeranter. Kostnaden för att driva tidningen ökar hela tiden samtidigt som vi vill utöka antalet sidor. Till detta kommer att fler och fler väljer att annonsera på helsidor, vilket gör att tidningen MÅSTE utökas, om den inte ska bli en renodlad annonstidning. Kostnaderna för detta är större än vad vi får in i annonsavgifter.

Jag önskar er en trevlig fortsättning på sommaren och en god läsning.

Bosse

GEOS UTILITIES 64/128

En ny GEOS-disk har anlänt, en produkt av Nate Fiedler, samme man som gjort geoCanvas. Ett namn som borgar för kvalitet. Och den finns dessutom redan att köpa i Sverige, med svensk bruksanvisning till alla program!

Disketten heter Nate Fiedler's GEOS Utilities 64/128 och består av en disksida full av nyttiga och onyttiga program. En hel del av dessa finns redan utgivna som shareware och går att finna på undertecknads PD/SW-disketter, medan annat är nytt och inte shareware alls. Alla programmen fungerar på både Commodore 64 och 128, och även i 128:ans 80-kolumnsläge.

AutoAlarm är en väckarklocka i form av en auto-exec fil, som alltså startar samtidigt med systemet. Larmtiden ställs in genom att de anges i programmets info-ruta. Kul grej, men rätt onyttig. Skulle möjligen vara för den som alltid behöver en påminnelse att det är dags att stänga av datorn och gå och lägga sig...

BlackOut 4.0 är en förbättrad skärmsläckare, med DeleteHFP kan man ta bort sidhuvud, sidfot och valfria sidor ur ett geoWrite-dokument (det sistnämnda kan vara riktigt användbart) och EggTimer är helt enkelt en äggklocka i GEOS-format. Ett program som kan visa sig vara mycket användbart är FileLock, med vars hjälp alla GEOS-dokument kan krypteras. Hindrar obehöriga som saknar rätt kod från att öppna dina dokument. Lika bra är LockScreen, en skärmsläckare med lösenord. Om datorn ska lämnas på är det bara att starta programmet och ingen kan hantera systemet utan rätt kod.

För den programmeringsintresserade finns geoDump, som visar innehållet i

datorns minne, i både hex- och ASCII-format. NoPictures är en behändig applikation, som tar bort bilder som inte längre används ur ett geoWrite-dokument och PatchConvert förändrar gamla Convert 2.5 så att det inte längre presenterar några dialogrutor.

128-ägare får sitt i Pointer128 1.1, en ny version av ett tidigare sharewareprogram. Denna version ändrar inte bara 80-kolumnsskärmen pekarutseende, utan gör samma sak även i 40 kolumner. Även Scrn80Grab är för 128:orna och sparar hela skärmbilden, svartvit eller i färg, till en photo scrap. RAMTest gör just vad namnet antyder, testar REUn och rapporterar eventuella brister, medan Desk Accessoryn SysInfo visar detaljerad information om ditt system.

För användare av geoWizard kan SaveWiz kanske komma till användning. Programmet sparar en del kod i REUn, så att geoWizard överlever en reset, vilket det normalt inte gör.

Nyttiga program, de flesta av dem, men diskettens mest användbara program, som nästan är värt hela diskettpriset självt heter Redirect. Med hjälp av detta finns det goda utsikter att återskapa ett förstört directory. Programmet går igenom hela disketten, letar upp filkedjorna och skriver om biblioteket. Inte illa, fungerar nästan alltid, och är verkligen någonting som man saknat många gånger.

För övrigt innehåller GEOS Utilities 64/128 följande sharewareprogram, som går att återfinna mycket billigare på annat håll: Chaos, DirPrint, DisBAM, DiskProtect, FindFile, HeaderEditor, Login, New System Error, PhotoPrint och UnMakeGEOS.

Priset för allt detta är 259:-. Om det

sedan är värt det får ni avgöra själva. Här finns i alla fall en del jättebra GEOS-program av en suverän programmerare, och Stefan Sandinges fortsatta envishet när det gäller att producera svenska instruktioner är värd all beundran. Liksom också att han fortsätter att leverera 64/128-prylar i ett annars 64/128-fattigt Sverige.

Anders Reuterswärd

Produktnamn: Nate Fiedler's GEOS Utilities

Importör: Sandinges Import & Data, 035-18 67 95, 12 21 64

Pris: 259:-

PERFORMANCE

Nytt från Tyskland

Det trillade ner en reklambroschyr i brevlådan en dag. Inte så ovanligt, kanske, men den här hade hittat vägen ända från Tyskland och handlade om GEOS och 64/128-tillbehör. Firman heter Performance Peripherals Europe och kallar sig "Din GEOS-specialist i Europa". Och nog innehöll prislistan en hel del intressanta saker (och priser), bland annat en del som jag aldrig tidigare hört talas om.

Eller vad sägs om Auto 40/80, en cartridge till 128:an, som automatiskt kopplar om mellan 40- och 80-kolumnsläge för alla applikationer, särskilt lämplig för GEOS. Hur detta går till framgår inte, men sägs vara kompatibelt med de flesta monitorer och även ge 80-kolumnsbild på en vanlig TV. Kanske värt att prova för 90 D-mark?

En batteribackupenhet för alla minnesexpansioner finns för 149 D-mark och en klocka att plugga in i

GILLAR DU GEOS?

KOLLA IN VÄRLDENS GARANTERAT STÖRSTA SAMLING AV PUBLIC DOMAIN OCH SHAREWAREMATERIAL TILL 8-BITARSVÄRLDENS BÄSTA OPERATIVSYSTEM.

HÄR FINNS OTALIGA PROGRAMDISKETTER, MASSOR MED GRAFIK, FONTER, PRINTER DRIVERS OCH SPECIALARE AV OLIKA SLAG. VAD SÄGS OM EN SVENSK DESKTOP OCH HELSVENSKT GEOS?

ENDAST 25:- PER PROPPFULL DUBBELSIDIG DISKETT, MER ÄN 125 OLIKA ATT VÄLJA PÅ!

BESTÄLL KATALOG FÖR 5:- TILL POSTGIRO 82 66 75 - 1.



PD/SW

joystickporten, med autoinställning för GEOS, kan fås för 50 D-mark.

Och så har man en massa programvara, känd och okänd. PP Collection GEOS Disk (29 DEM), Updater för REU (15 DEM), RH-DOS (30 DEM), GEOS 2.5 (79 DEM), Makro-Form (13 DEM), TextPrint (34 DEM) och geoCanvas (59 DEM) då en del av urvalet.

Alla priser är i D-mark och en fraktkostnad på 15 D-mark tillkommer, plus naturligtvis svensk moms. Skriv till Performance Peripherals Europe, Holzweg 12, D-53332 Bornheim, Tyskland, för mer information. Telefon/telefaxnummer är 00949-2227 32 21. Jag har ingen personlig erfarenhet av dem och vet inte var de fått tag på min adress, men sortimentet är onekligen intressant och säkert värt ett försök.

Anders Reuterswärd

GEOS PD/SW

I vår serie om GEOS PD/SW disketterna, har vi nu kommit fram till disketterna 6-8. Här finns bland annat program som gör om MacPaint-bilder till GEOPaint, som gör att du kan klippa ut bilder som är större än skärmen, etikett-program, diskeditor till GEOS-disketter och mycket, mycket mer.

DISK 6		
FILNAMN	TYP	BESKRIVNING
QuickView	App	Visar GW-filer på skärmen utan att ladda in GW
Scrap It	App	Konverterar grafik från Blazing och PrintShop
Paint-Scrap V2.1	App	Skär ut paint scraps större än skärmen
Multi Label	App	Etikettmakare
GEOLabel	App	Etikettmakare
print screen	Desk Acc	Skärmdump
printIt	Desk Acc	Skärmdump
ruler	Desk Acc	Måttband till GW (liknar den i GP)
Set 40/80 Flag	App	Ändrar biten som styr om det är 40 eller 80 kolumns prog
Flag Setter	App	Ändrar biten som styr om det är 40 eller 80 kolumns prog
BLACKOUT	App	Skärmsläckare
LockUnlock	App	Skrivskyddar alla filer på disken samtidigt
Erase-Header	App	Konverterar 64 GEOS disk till masterdisk
E_Header 128	App	Konverterar 128 GEOS disk till masterdisk
WormDesk	Auto Exec	Desktop V5.1
Directory Label	App	Skriver ut directoryn på papper. För GEOS64
QuickView	App	Visar GW-filer på skärmen utan att ladda in GW
MacAttack II	App	Konverterar Mac bilder till GEOS
GeoPower Ad	App	Demo för GeoPower
StormSystemDemo	App	AppDemo för Storm System Disk

7 fonter, 2 GP-filer, 5 Skriv rutiner samt 3 input rutiner

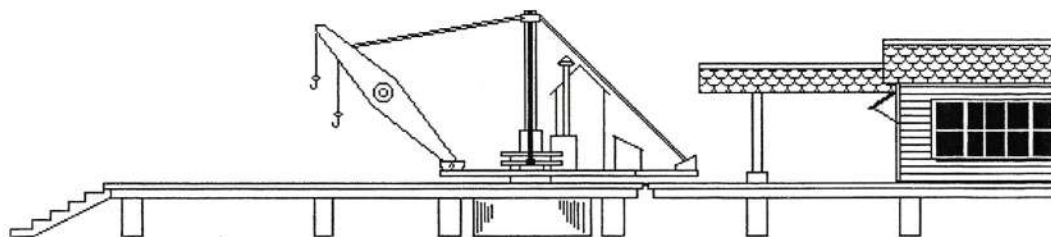
DISK 7		
FILNAMN	TYP	BESKRIVNING
QuickView	App	Visar GW filer på skärmen
PaintView1.2	App	Visar GP filer utan att ladda in GP
SCANTASIC	App	Skapar photo scraps av digitaliserade bilder
COMPUTEREYES	App	Skapar halvsidiga GP- filer

FILNAMN	TYP	BESKRIVNING
printIt1.2	Desk Acc	Skärmdump till skrivaren
ScreenPhoto	Desk Acc	Skärmdump
ruler1.5	Desk Acc	"Måttband" till GeoWrite
ICONGET 1.1	App	Lägger iconerna i photoalbum
IconGetdbl	App	Lägger iconerna i photoalbum, dubbla storleken
GraphicView128	App	Visar GP filer på skärmen
Color128	Auto Exec	Ändra färg på din deskTop128
MOVE80COL	Desk Acc	Centrerar skärmen i 80 kolumner
geoMimic	Desk Acc	Minnospel
geoComix	App	Grafikäventyr i bokformat
The Orb	System	Data för berättelsen "The Orb".
Font Dump III	App	Printer ut dina fonter på papper

8 fonter samt 1 paint-fil

DISK 8		
FILNAMN	TYP	BESKRIVNING
BluePencil	App	Ordräknare
CENTER 80	Auto Exec	Centrerar skärmen i 80 kolumner
ColorSmasher	App	Ändrar färg på 40 col DeskTop
Copy Editor	App	Ordräknare
GeoView	App	Visar GP-filer på skärmen samt printar ut dem
Icon Grabber 1.5	Desk Acc	Klipper ut och sparar iconer
IdentifontV3.2	App	Visar vilka fontID som använts i ett dokument
PHOTO PRINT 2.1	App	Ritar ut dina photo album V2.1
WRITE TOOLKIT	App	Editerar dina GW-filer
Scantasimodifier	App	Ändrar gräskalan i SCANTASTIC
ASCIIDIR	App	Printer ut DIRECTORY i ASC II
QTAuto	Auto Exec	Autobooter QwickTop
GeoWords	App	Ordspel
GeosTacToe	App	Luffarschack
GEOPRINT DEMO	App	Printer ut dina GP-filer på tvären
geoDiskEd128	App	Disk editor till GEOS128
DIRMANAGER	App	Sortera dina filer

11 input, 2 paint samt 3 photoalbum



JAKT 64

På de närmaste sidorna, har ni listningen till vinnaren av vår programmeringsstävling. Programmet heter JAKT och är skrivet av Erik Rosberg i Västerås.

Mycket glädje!

```

2 poke53272,23:print"(CLR)"spc(123)
  VANTA LITE - LADDAR
  (OFF)(DOWN)(DOWN)
4 print" Man kan skjuta 15 djur
6 print" Skadat djur flyr och måste
  sökas
8 print" och avlivas - Sikta
  framför !
10 print" Efter 5 skadeskjutna dras
  licensen !":gosub1000
15 x=53248:pokex+32,9:pokex+33,5:
  f5=7:f4=9:f3=9:te=13:fg=0:
  gosub17:goto20
17 djur=peek(12819):vapen=peek(2042):
  sikte=peek(2040):return
20 pokex+24,23:print"(CLR)(DOWN)
  (BLK)":print" *****
  print" * *
23 print" * Jaktparti *":print"
  * *
25 print" *****
  (DOWN)(DOWN)":goto34
32 "DCOD interrupt on/off. pekare i adr
  788,789<hex 0314 0315>
  *SPRITES*
34 gosub805:poke12819,195:
  poke56333,127:poke788,00:
  poke789,50:pokex+18,30:
  poke56333,129
38 input" Byta "COLORS" y n (LEFT)
  (LEFT)(LEFT)":a$:if a$="y" or a$="j"
  then gosub900
60 poke x+24,23:nl=0:j1$="":j2$="":
  goto61:" Antal skyttar & Namn:
61 input"(UP) skyttar 2 eller 1
  (LEFT)(LEFT)(LEFT)":a$:if a$<"2"
  thennl=0:goto69

```

```

66 a$=chr$(13):input"(RVS) Skytt nr 1
  (OFF) namn (LEFT)(LEFT)(LEFT)
  (LEFT)":a$:if a$=chr$(13) then 69
67 b$=chr$(13):input"(RVS) Skytt nr 2
  (OFF) namn (LEFT)(LEFT)(LEFT)
  (LEFT)":b$:if b$=chr$(13) then 69
68 j1$=a$:j2$=b$:nl=2
69 if nl<2 then nl=0:print"(CLR)"
99 print"(CLR)(DOWN)":goto100:"
  << S P E L V A L: F1-F8 >>
100 f1$="(RVS) ELG ":f2$="(RVS)
  FOGEL ":print"(RVS) f1="f1$"eller
  "f2$
102 f3$="(RVS) KULA ":f4$="(RVS)
  HAGEL ":print"(RVS) f3
  ="f3$"eller "f4$
104 f5$="(RVS) KORN ":f6$="(RVS)
  KIKARE ":print"(RVS) f5
  ="f5$"eller "f6$
106 f7$="(RVS) START ":f8$="(RVS)
  STOPP ":print"(RVS) f7
  ="f7$"eller "f8$:gosub17:a=0:b=0
124 goto146
125 geta$:if a$="" then 125
126 a=asc(a$):if a<133 or a>140 then
  125
130 if a=133 then djur=392-peek(
  12819):poke 12819,djur
132 dj=peek(12819):if dj=197 then
  va=194:poke2042,vapen
134 if a=134 and dj=195 then
  va=peek(2042):va=393-va:
  poke2042,vapen
136 va=peek(2042):if va=199 then poke
  2040,193
138 if a=135 and va=194 then si=peek
  (2040):si=385-si:poke 2040,sikte
140 if a=139 then f6=peek(x+39) and
  15:f6=(f6+1) and 15:poke x+39,f6
146 gosub17:p1$=f1$:if dj=195 then
  p1$=f2$
150 p2$=f3$:if va=199 then p2$=f4$:
  si=193
152 p3$=f5$:if si=192 and p2$=f3$
  then p3$=f6$
154 if b then b=0:gosub 195:poke

```

```

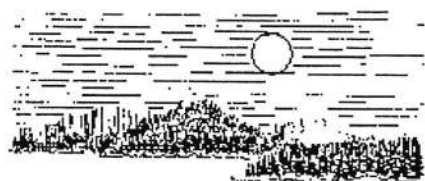
198,0:goto 205
156 if peek(214)>3 then print
  "(DOWN)"p1$,p2$,p3$;"(UP) (UP)"
160 if a<136 then 125
170 a=0:b=0:t0=0:tt=0:tb=0:tm=0:
  po=0:ps=0:pt=0:kr=0:sk=0:poke
  x,24:poke y,225
175 poke x+16,0:poke x+21,1:gosub 755:
  gosub 660:print"(HOME)":
190 if nl=1 then print j2$:poke
  1024,asc(j2$)-64
192 if nl=2 then print j1$:poke
  1024,asc(j1$)-64
194 gosub 195:goto 205:" Start jakt "
195 p$=p1$+p2$+p3$:print"" spc(14)"
  (HOME)" spc(16)":print""
196 for i=2 to len(p$)-1:a=abs(asc
  (mid$(p$,i,1))-128):if a<96 then
  print chr$(a);
198 next:return:goto 205
200 " *** GET KEY ***"
205 geta$:if a$="" then sys12833:
  gosub 305:goto 205
210 if a$="p" and t0>0 then gosub 980:
  goto 190:" p=pausrutin
213 b=0:a=asc(a$):if a=136 then 530:
  f7=slutresultat
215 if a>133 and a<140 then b=1:goto
  132:" byt vapen sikte fArg
290 goto 205:goto 305
300 " Koordin. xy-gräns: D,E,F <<
  Subrut efter SYS >>"
305 a=peek(780):if a<42 then return:
  (205)
306 if t0=0 then t0=ti:
307 d=peek(x):e=peek(x+16):f=peek(y):
  ha=0:if peek(2042)=199 then
  hagel=4
308 if 256*e+d<12 or 256*e+d>330 or
  f<52 or f>239 then return
309 poke x+4,peek(x):poke y+4,peek(y):
  msb=0:if peek(x+16) and 1 then
  poke x+16,5:msb=1
310 pt=pt+1:gosub 705:fg=peek(x+33)
  and 15:if ha then fg=f5:
315 poke x+41,fg:poke x+21,4+sk:for
  t=0 to 2:ks=peek(x+30) and 4:
  kb=peek(x+31) and 4:next:goto335

```

```

325 " kollision ?!"
335 poke x+21,1:poke x+41,f5:poke
  x+16,msb:goto400
395 " < M A R K E R A >"
400 if kb=0 and ks=0 then sk=0:goto
  485:
425 m=int((f-50)/8+.5)*40+1024+int(
  (256*e+d-24)/8+.4)+41
430 if ps>0 and sk>0 and ks>0 then
  sk=0:ps=ps-1:po=po+1:goto 485:
435 if sk then sk=0:goto 485
438 if peek(m)=83 then po=po+1:if
  po>15 then po=15:
440 if peek(m)=32 then ps=ps+1:sk=8:
450 va=peek(2042):if va=194 then poke
  x+21,0:poke m+54272,f5:for t=0
  to 6:poke m,87:poke m,81:next
456 if sk=0 then:poke m,32:poke x+21,1
458 if po>14 or ps>4 or po+ps>14 then
  gosub 660:goto 530:" till
  Slutresultat
465 if sk then poke x+21,1+sk:poke
  x+6,peek(x):poke x+7,peek(y):
  gosub 755:
480 goto485:" **
  D E L R E S U L T A T <RAD 1> **
485 ta=ti:tt=int((ta-t0)/60):print"
  (HOME)"
495 print"(HOME)"tt"sek.":print
  po"(LEFT) tr. "ps"(LEFT)
  skad."pt"(LEFT) skott ":return:
  goto 530
520 " **
  S L U T R E S U L T A T **
530 ta=ti:print"":poke x+21,0:gosub
  660:poke x+24,23:if pt=0 then
  print"(CLR)":goto 585
550 tt=int((ta-t0)/60):t0=0
551 if pt then:pp=int(100*po/pt+5):
  tm=int(3*po/tt*100)/100:if tm>3
  then tm=3
553 kl=100:k2=5:if dj=197 then kl=500:
  k2=15
555 kr=int(k1*po*tm)-k1*3*ps-k2*pt:
  goto 566
560 " < Skriv SLUTREULTAT >"
566 pr$="(RVS)"str$(kr)+" krl
  Tid:"str$(tt)+" sek. "+str$(pt)+"

```

```

skott"
567 pr$=pr$+str$(pp)+" %(OFF)";
print"(RVS)"po"(LEFT) tr.
"ps"(LEFT) skad.": print pr$:
s=54272: poke s+24,0
570 for i=0 to 24: poke s+i,0: next:
goto 580: " Reset LJUD reg."
580 if n1 then print "(HOME) (DOWN)
(DOWN) (DOWN) (DOWN) väntal";
gosub 625: if n1 then 170: " 2
skyttar sub 650
585 poke x+24,23: print "(DOWN)
(DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN)
(DOWN) (DOWN) (RVS) "
590 print " (RVS) lgen=F7 Ny=F1
Stopp=Q
595 print " (RVS)
": poke198,0
600 geta$: if a$="" or a$<>chr$(133) and
a$<>chr$(136) and a$<>"q" then 600
605 if a$="q" then end
610 if a$=chr$(133) then 20
615 if len(j2$) then n1=2: print "(CLR)
Skytt 1: "j1$ "(HOME) (DOWN) Skytt
2: "j2$: for t=0 to 1500: next
620 goto 170
625 if n1=2 then for i=0 to 160: poke
20480+i,peek(1024+i): next: n1=1:
poke 198,0: return
630 if n1=1 then for i=0 to 160: poke
20480+i+160,peek(1024+i): next:
n1=0
635 if n1=0 then print "(CLR) (DOWN)
(DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN)
(DOWN) (DOWN) (DOWN)": for i=0 to
320: poke 1024+i,peek(20480+i):
next
640 poke x+24,23: a$="(RVS) Resultat
(RVS)": print "(HOME)" a$ j1$":

```

```

print "(DOWN) (DOWN) (DOWN)" a$
j2$": poke x+21,0: return
655 goto660: " Subrut: LJUD = Ton.
Pang. Blinka. Reky!"
660 s=54272: for i=0 to 24: poke s+i,0:
next: poke s+1,130: poke s+0,240:
poke s+5,9: poke s+15,30: poke
s+24,15
685 poke s+4,21: for t=0 to 600: next:
poke s+4,20: return
705 s=54272: for i=0 to 24: poke s+i,0:
next: poke s+1,33: poke s+0,240:
poke s+5,9: poke s+15,30: poke
s+22,104
735 poke s+24,79: poke s+4,128: poke
s+4,129: b0=peek(x+32): poke
x+32,2: blank=x+17: goto 743
742 " BLINKA RÖD SKÄRM: "
743 poke b1,peek(b1) and 239: for t=0
to 90: next: poke b1,peek(b1) or 16:
poke x+32,b0: poke x+21,1+hagel:
goto 747
746 " REKYL: "
747 t=peek(y): for i=0 to 20 step2:
poke y,t-20+i: next: return
755 poke x+24,21: text=peek(646): poke
646,f4
760 print"": p=po+ps: if p>14 then 770
762 for i=1 to 15-p: t=int(rnd(1)*
(1840-1185) +1185): if t<1185 or
t>1840 then 760
764 w=peek(t) :if w=83 and i=1 then
760
766 if w=83 then i=i-1: next: goto 770
768 poke t,83: next
770 poke 646,text: return
805 m=12288: y=x+1: s=8: x0=24: y0=50:
for r=0 to s*2-1 step2: poke
y+r,175+y0: poke x+r,x0
810 x0=x0+25: next: for r=0 to s-1:
poke 2040+r,m/64+r: if fg=0 then
poke x+39+r,fg
820 next: poke x+23,0: poke x+29,0:
poke x+21,2u4-1: poke 2042,194:
poke 646,te: poke x+39,f6: poke
x+41,f5
825 poke x+42,f3: return
900 poke x+24,21: print "(CLR) (DOWN)

```

```

f1 = ram": print " f2 = bakgrund":
print " f3 = byte: flyende"
906 print " f4 = byte: hjärtat S":
print " f5 = hagel & kula": print "
f6 = sikte"
911 print " f8 = text": print "(DOWN)
f7 = klar ": poke 2042,199: gosub
950: print "(CLR) (DOWN)": return:
(38)
950 getc$: if c$="" then 950
952 c=asc(c$): if c<133 or c>140 then
950
954 te=peek(646) and 15: poke 650,255:
if c=136 then poke 650,0: return:
(912)
956 if c=133 then f1=peek(x+32) and 15:
f1=(f1+1)and15:pokex+32,f1:a=f1
958 if c=137 then f2=peek(x+33) and 15:
f2=(f2+1) and 15: poke x+33,f2:
a=f2
960 if c=134 then f3=peek(x+42) and 15:
f3=(f3+1) and 15: poke x+42,f3:
a=f3
962 if c=138 then f4=(f4+1) and 15: poke
646,f4 :a=f4: b$=" S S S "
964 if c=135 then f5=peek(x+41) and 15:
f5=(f5+1) and 15: poke x+41,f5:
a=f5966: if c=139 then
f6=peek(x+39) and 15: f6=(f6+1) and
15: poke x+39,f6: a=f6
968 if c=140 then te=peek(646) and 15:
te=(te+1) and 15: poke 646,te: a=te
970 if c>138 then b$=" ferg(RVS)
nr:(OFF)"
972 print "(DOWN) (LEFT)
(LEFT) (LEFT) (LEFT) (LEFT) (LEFT)
(LEFT) (LEFT) (LEFT) (LEFT) (LEFT)
(LEFT) (LEFT)" b$a " : poke 646,te:
goto 950
980 t0=ti-t0: print"(HOME)
(HOME) p a u s (HOME)":
982 geta$: if a$="" or a$<>"p" then 982
984 t0=ti-t0: print " (HOME)":
return
1000 for m=12288 to 12928: read a: poke
m,a: poke 1025,a: k=k+a: next: if
k=43759 then return
1002 print " Fel kontrollsumma ": stop

```

```

1004 data 127, 255, 255, 64, 0, 1, 64, 8,
1, 64, 8, 1
1006 data 64, 8, 1, 64, 8, 1, 64, 8, 1, 64,
0, 1
1008 data 64, 0, 1, 64, 0, 1, 95, 136,
253, 64, 0, 1
1010 data 64, 0, 1, 64, 0, 1, 64, 8, 1, 64,
8, 1
1012 data 64, 8, 1, 64, 8, 1, 64, 8, 1, 64,
0, 1
1014 data 127, 255, 255, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0
1016 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1018 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1020 data 0, 120, 24, 30, 124, 24, 62,
126, 24, 126, 127, 60
1022 data 254, 127, 153, 254, 127, 195,
254, 127, 231, 254, 127, 255
1024 data 254, 255, 255, 255, 255,
255, 255, 0, 0, 0, 0, 0
1026 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
7
1028 data 255, 224, 7, 255, 224, 7,
255, 224, 7, 255, 224, 7
1030 data 255, 224, 7, 255, 224, 7,
255, 224, 7, 255, 224, 7
1032 data 255, 224, 7, 255, 224, 7,
255, 224, 0, 0, 0, 0
1034 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1036 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
127, 128
1038 data 0, 255, 224, 0, 127, 3, 25,
252, 60, 127, 135, 226
1040 data 30, 0, 124, 3, 7, 131, 0, 248,
0, 0, 124, 0
1042 data 0, 255, 0, 0, 255, 128, 0,
127, 128, 0, 31, 224
1044 data 0, 7, 224, 0, 0, 240, 0, 0, 0,
0, 0, 0
1046 data 0, 0, 0, 0, 0, 15, 224, 0, 127,
128, 0, 255
1048 data 128, 0, 240, 0, 0, 111, 195,
25, 255, 60, 255, 255
1050 data 226, 30, 255, 124, 3, 252, 3,
0, 248, 0, 0, 106

```



```

1052 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1054 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1056 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0
1058 data 0, 0, 162, 128, 0, 251, 192, 0,
252, 0, 0, 78
1060 data 120, 0, 9, 199, 0, 16, 16, 224,
61, 56, 24, 53
1062 data 16, 8, 0, 128, 136, 1, 27, 200,
2, 160, 132, 4
1064 data 49, 202, 12, 19, 134, 4, 10, 3,
3, 12, 1, 1
1066 data 12, 1, 0, 10, 1, 0, 9, 3, 0, 18,
2, 0
1068 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 162, 128, 0,
251, 192, 0
1070 data 252, 0, 0, 78, 56, 0, 9, 199,
0, 16, 16, 224
1072 data 61, 56, 24, 53, 16, 8, 0, 128,
136, 0, 71, 136
1074 data 0, 88, 80, 0, 96, 80, 0, 64,
96, 0, 128, 96
1076 data 0, 128, 96, 0, 128, 32, 0,
128, 32, 0, 192, 48
1078 data 1, 128, 96, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0
1080 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 68, 0,
0, 0
1082 data 0, 4, 0, 64, 0, 0, 0, 68, 0,

```

```

0, 0
1084 data 0, 0, 68, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 64,
0, 0
1086 data 0, 0, 68, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0
1088 data 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 206, 6,
208, 173
1090 data 6, 208, 41, 7, 201, 5, 208,
17, 238, 7, 208, 238
1092 data 7, 208, 162, 197, 236, 251, 7,
208, 1, 232, 142, 251
1094 data 7, 76, 49, 234, 0, 173, 0,
220, 201, 127, 240, 10
1096 data 234, 234, 72, 41, 16, 208, 5,
104, 169, 42, 96, 0
1098 data 104, 41, 15, 24, 106, 176, 3,
206, 1, 208, 24, 106
1100 data 176, 3, 238, 1, 208, 24, 106,
176, 18, 72, 173, 0
1102 data 208, 208, 8, 169, 1, 77, 16,
208, 141, 16, 208, 206
1104 data 0, 208, 104, 24, 106, 176, 19,
173, 0, 208, 24, 105
1106 data 1, 144, 8, 169, 1, 77, 16, 208,
141, 16, 208, 238
1108 data 0, 208, 169, 5, 168, 234, 162,
255, 202, 208, 253, 136
1110 data 208, 248, 240, 161, 0
1112 "kontrollsumma=43759

```

SHIFT tasten og samtidig trykker pluss tasten, svarer komputeren med ASCII kode 219, men i følge bruksanvisningen skulle det hvert 123 som igjen skulle gitt en liten "å" på printeren.

Jeg håper dere kan hjelpe meg og har også vedlagt en liste over hvilke innstillinger jeg har på printeren. Men nå over til noe annet.

For noen år tilbake testet Anders Video Byte II / Explode V5 fra The SoftGroup i datormagazin. Er det noen mulighet for at dere kan trykke den testen om igjen i Atta Bitar? Har dere forresten testet Videomate, som gjør det mulig å digitize, med Video Byte II, i geoPaint? Grunnen til at jeg spør om alt dette, er at jeg selv har tenkt å kjøpe blant annet disse programmene fra USA, men er usikker på om jeg kan bruke dem. For som kjent bruker jo USA NTSC fargstandard mens vi i Europa bruker PAL. Vil jeg da kunne bruke amerikanske NTSC program på min PAL skjerm?

Sist, men ikke minst, vil jeg bruke anledningen til å takke for et meget bra blad, som etter min mening blir bedre og bedre for hvert nummer.

Med Vennlig Hilsen
Yngve Dagslott

Jag forstår at du har bekymmer, då du kör med ett parallellt interface. Det finns ett par saker du måste tänka på, då du kopplar din skrivare till användarporten.

1: C64/128 är inte kompatibel, i sitt ursprung, att koppla en skrivare via användarporten utan det sker via serieporten. För att kunna få skrivaren att fungera parallellt, så måste programvaran stödja inkoppling via användarporten. Detta sker med hjälp av diverse mjuka drivrutiner (små program som dirigerar om trafiken dit man vill ha den). Dessa rutiner finns inbyggda i bl.a. AR och TFC. Utan dessa

små rutiner, söker datorn efter en skrivare via serieporten.

2: Tillbehör som Action Replay och TFC III har egna små processorer inbyggda, vilka tar hand om allt som har med de extra funktioner, som dessa ger tillgång till (bl.a. cetronicskopplingen). Detta gör att om man har en sådan inkopplad, tar denna hand om de PETASCII koder som ska skickas, gör om dessa till standard ASCII koder och skickar dem till skrivaren. I och med att en initieringssträng skickas till skrivaren, innan själva utskriften börjar, ställs denna om till USA standard, varvid de internationella tecknen försvinner vid utskrift.

3: För att få TFC III:an att fungera med stora/små bokstäver, måste open kommandot innehålla den sekundära adressen, dvs "OPEN 1,4,7", där 7:an pekar på teckensetet för stora/små bokstäver.

Det enda jag kan råda dig att göra, är att antingen skaffa ett annat interface, som kopplas via serieporten, eller skaffa programvara som stödjer användarutgången. Ett sådan är GEOS och jag har för mig att det ska finnas fler....

Videomate har vi inte testat och vi har för tillfället inga planer på att göra det.

När det gäller program från USA, så är det en regel att ALLTID uppge att man vill ha PAL-versionen, om någon sådan finns.

Bosse



INSÄNDARE

Hej!

Jeg har nettop kjøpt meg en Citizen Shift 200 printer til min C64 og koblet den til parallellt med et Stack Cetronics interface (som forøvrig fungerer som en "vanlig" geokabel). Men jeg har en del problemer som jeg håper du eller Anders kan hjelpe meg med!

For det første får jeg kun printeren til å fungere når jeg bruker Action Replay eller TFC III, og da med Fast Loaden aktiv. Hvis jeg kobler ut Fast

Load funksjonen, får jeg feilmeldingen "Device Not Present....". En annen ting som kan nevnes er at med TFC III får jeg kun store bokstaver og grafiske tegn, IKKE store/små bokstaver.

For det andre, får jeg ikke printeren til å skrive de små norske tegnen, selv om printeren er instillt på norsk tegnsett. Dette tror jeg kommer av at komputeren hopper over alle ASCII kodene fra 96-127 og plasserer disse på 192-223. Hvis jeg f.eks. holder nede

SANDINGE's IMPORT & DATA

NORSBERGSVÄGEN 8 B, 302 30 HALMSTAD, TEL 035-122164, 186795

Ny prislista 940524 * = Ny produkt i sortimentet

Titel	Pris	Titel	Pris
GEOS			
GEOS 2.0 64.....	599-	Basic8	
GEOS 2.0 128.....	699-	Spectrum 128.....	389-
geoCalc 64.....	549-	Sketchpad 128.....	199-
geoCalc 128.....	639-	News Maker 128.....	199-
geoPublish.....	549-	Poster Maker 128.....	199-
geoChart.....	399-	Ante Up 128.....	195-
geoBasic 64.....	399-		
geoProgrammer 64.....	699-	Hårdvara	
Geos Companion.....	289-	Secus Printerinterface....	549-
Deskpack plus.....	399-	64K VideoRAM-kort C128....	349-
geoCanvas 3.0 64/128....	359-	JiffyDOS 64 komplett.....	785-
geoCanvas 3.0 128 80-kol..	359-	JiffyDOS 128 komplett....	875-
International Fontpack....	299-	JiffyDOS extra driveROM...385-	
Power Pack II.....	289-	FD-2000 3.5" HD-drive..	3495-
Collette Utilities.....	269-	FD-4000 3.5" ED-drive..	4295-
Perfect Print LQ.....	545-	RAMLink med RAMCard Omb/ Klocka och Batteri.....	3395-
PPLQ Font Collection 3....	235-	SIMM-Minnen till RAMLink 1 & 4 Mb....	dagspris
PPLQ Border Font Coll 1...225-		CMD Härdisk-40.....	6995-
geoMakeBoot.....	185-	CMD Härdisk-100.....	8495-
geoSHELL.....	329-	CMD Härdisk-200.....	9995-
gateWay 64.....	385-	HandyScanner 64.....	2995-
gateWay 128.....	385-	SwiftLink-232 inkl kabel..	659-
* Nate Fieldler's GEOS Utilities.....	259-	Stereo Cartridge.....	545-
		CMD MUS C1351-kompatibel.	599-
		KeyDOS 128.....	395-
		Nova Sampler 64.....	449-
		2 Mb Extraminne (REU)....	2395-
		(250-/400- rabatt vid inbyte mot 256K/512 REU)	
		USER-Switch.....	369-
		COM-Modem Adapter RS-232..	279-
		USER-Extender kabel.....	229-
		Böcker Dansk/Norska	
		Mycket bra och lättlästa böcker	
		Förste-bogen 128.....	99-
		Tips & Trick 128.....	149-
		Peekes & Pokes 128.....	149-
		Intern 128.....	199-
		Den Store Floppybog.....	199-
		Hardware Utvidelser.....	199-
		Maskinsprog.....	129-
		Böcker Engelska	
		Tips & Tricks for C64....	149-
		Graphics Book C64.....	149-
		Idea Book C64.....	149-
		* RAM DOS 128.....	379-
		* 500 Q&A C-128.....	169-
		* Stuff Book #01 C-128....	329-
		* Stuff Book #02 C-128....	329-

Information om de nya böckerna, hittar du på annan plats i tidningen.

SANDINGE's IMPORT & DATA

NORSBERGSVÄGEN 8 B, 302 30 HALMSTAD, TEL 035-122164, 186795

REA-PRISER

Endast ett fåtal! SKYNDA!

Zoom Pascal 64.....	195-	RESET-knapp.....	49-
Comal 80 C64.....	75-	Antenn-Omkopplare.....	45-
Assembler Monitor 64....	195-	FloppyDOS 1541.....	119-
Assembler 64 kassett....	149-	FUN PLAY spel-cartridge..	119-
DTL-Basic.....	149-	C-LAB MIDI-Interface....	395-
DTL-Basic kassett.....	99-	Supertrack Sequencer 64..	495-
CP/M-Cartridge 64.....	595-	Sight & Sound Keyboard 64:	
Nevada Cobol f. CP/M64...249-		Att lägga över tangentbordet	
Calc Result Easy 64.....	149-	för att göra om din C64 till	
Hack Pack 64.....	149-	en syntheziser. Passar	
Glosförhör 64 kassett...99-		endast gamla modellen av	
Planeringskal.64 kassett..99-		C64.....	295-
Dammskydd 128.....	69-		
Modem 75/1200 300/300...295-		SFX-Musik kassett: Passar	
Modem 75/1200.....	295-	till ovanstående keyboard:	
Bandspelar-Interface.....99-		Pop Hits.....	69-
Printer-Buffer 64K för Parallellkabel.....	345-	Beatles.....	69-
		Popular Classics.....	69-

Välkommen att göra en beställning, antingen genom att skicka in nedanstående ordersedel till Sandinge's Import & Data, Norsbergsvägen 8 B, 302 30 Halmstad eller genom att ringa 035-122164, 035-186795. Om du inte vill klippa sönder tidningen, går det lika bra att skriva på ett annat papper.

ORDERSEDEL

Jag beställer följande produkter:

Antal	Titel	Pris/st
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Skicka beställningen till: Namn.....
 Adress.....
 Postadress.....
 Telefon.....

BÖRS 1994

Andra pris i vår programmeringsstävling, togs hem av Anders Paulshus i Trondheim, Norge. På de närmast följande sidorna, har ni listningen till hans bidrag. Mycket nöje!

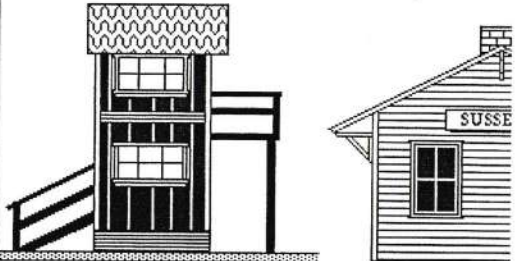
```

1  REM **** DATAVARIABLER ****
2  REM RU=RUNDENR
3  REM NA$=SPILLERNAVN
4  REM SP=ANT. SPILLER
5  REM T=TELLER
6  REM AR=ANTALL MAKS RUNDER
7  REM CL=$D020
8  REM KO(T)=SPILLEREN KONTANTER
9  REM VE(T)=SPILLERENS TOTALE
  VERDIER
10 REM GJ(T)=SPILLERENS GJELD
11 REM PR=PROSENT RENTER PA
  GJELD
12 REM PA(8)=PARI VERDI
13 REM FO(8)=FORMFAKTOR FOR
  VAREN
14 REM NP(8)=NY PRIS (FINNE DI)
15 REM RA=RANDOMT TALL
16 REM DD=$D011
100 ra=rnd(ti)
110 cl=53280
115 dd=53265
120 poke cl,1: poke cl+1,11
130 print "(L.GRAY)"
140 print "(CLR)"
150 print "(DOWN)(DOWN)(DOWN)"
160 print
  "*****"
  "*****"
170 print
180 print "  velkommen til spillet börs
  1994"
190 print "  programmert av anders
  paulshus"
200 print " this game is public domain
  and no fee"
  
```

```

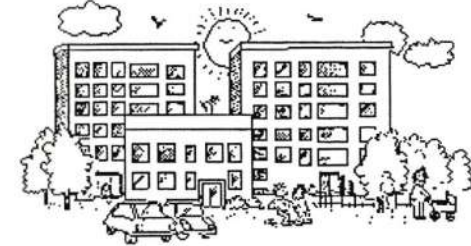
210 print "except from duplicating
  expenses should"
220 print "      be paid for this
  game"
230 print "      trykk en tast"
240 print
  "*****"
  "*****"
300 get a$
310 if a$="" then goto 300
320 print "(CLR)": poke cl,7: poke cl+1,7
340 print "(BLK)"
350 print "hvor mange spillere? (1-6)"

360 get sp$: if sp$="" then 360
370 if asc(sp$)<49 or asc(sp$)>54 then
  goto 360
380 sp=asc(sp$)-48
390 t=1
395 dim na$(sp), ko(sp), gj(sp), np(8),
  ve(sp), pa(8), fo(8), pr(8), di(8),
  st(8,sp)
399 print "(CLR) (DOWN) (DOWN)
  (DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN)
  (DOWN)"
400 print "skriv inn navn paa spillere
  nr.": t: input na$(t)
430 t=t+1: if t<sp or t=sp then goto
  400
440 print "(DOWN) (DOWN) (DOWN)hvor
  mange runder skal spillet gaa?"
441 input ar$
450 ar=val(ar$): id ar<1 then goto 440
460 for t=1 to sp: ko(t)=5000:
  
```



```

gj(t)=0000: ve(t)=ko(t)
470 for q=1 to 8: st(q,t)=0: next q
480 next t
490 poke dd,11: poke cl,6: poke cl+1,6
501 pa(1)=20: pa(2)=50: pa(3)=100:
  pa(4)=250: pa(5)=500: pa(6)=250
507 pa(7)=750: pa(8)=1000: ru=1
511 for t=1 to 8
512 pr(t)=pa(t): fo(t)=10: di(t)=0
513 next t
515 t=:
520 gosub 5000: t=t+1
524 if t<sp or t=sp then goto 520
530 gosub 6000: ru=ru+1
550 if rucar or ru=ar then goto 515
570 goto 20000
5000 REM *** NY SPILLER ***
5001 poke dd,11: print "(L.GRAY)"
5010 print "(CLR)"
  "*****"
  "*****"
5020 print "(UP)runde nr. :":ru: print
  "naa spiller: "na$(t)
5040 print "kontanter :":ko(t):"
  kroner"
5050 REM print "gjeld :":gj(t):"
  kroner"
5060 print"*****"
  "*****"
5080 print "vare pris endring
  du eier"
5090 print: a=: print aksjer: "
5100 print "(L.BLUE)shipping
  ",pr(a),di(a),st(a,t): a=l+a
5120 print "petroleum",pr(a),di(a),
  st(a,t): a=l+a
5140 print "computere",pr(a),di(a),
  st(a,t): print a=l+a
  
```



```

5160 print "bank ",pr(a),di(a),st(a,t):
  a=l+a
5180 print "handel ",pr(a),di(a),st(a,t):
  a=l+a: print
5192 print "(L.GRAY)verdier:": print
  "(L.BLUE)olje
  ",pr(a),di(a),st(a,t): a=l+a
5220 print "gull "pr(a),di(a),st(a,t):
  a=l+a
5240 print
  "diamanter",pr(a),di(a),st(a,t)
5250 print "(DOWN)(L.GRAY)k: kjøpe"
5260 print "s: selge": print q: neste
  spiller:": poke dd,27
5300 get k$
5310 if k$="" then 5300
5320 if k$="q" then return
5330 if k$="s" then goto 7000
5340 if k$="k" then goto 8000
5350 goto 5300
5400 print "(UP)(UP)(UP)(L.GRAY)k:
  kjøpe"
5410 print "s: selge
  ": print "q: neste spiller
  "
5430 goto 5300
5999 return
6000 REM ***
  OPPDATERINGSPROSEDYRE ***
6010 for x=1 to 8: y=4*rnd(rs)-2:
  fo(x)=fo(x)+y: next x
6041 for x=1 to 8: if fo(x)<0 then
  fo(x)=0: if fo(x)>20 then fo(x)=20
6044 next x
6050 for x=1 to 5: y=(0.5*rnd(ra))
  +0.80: z=fo(x)/20: z=(0.65*z)
  +0.70: y=y*z
6100 np(x)=pr(x)*y: next x
6120 for x=6 to 8: y=(0.2*rnd(ra))
  +0.90: z=fo(x)/20: z=(0.7*z)+0.70
6160 y=y*z: np(x)=pr(x)*y: next x
6200 for x=1 to 8: z=int(rnd(ra)*100.1):
  if z>90 then goto 6240
6230 next x: goto 6280
6240 y=np(x)-pa(x): z=0.3*rnd(ra):
  np(x)=np(x)-y*z: next x
6280 REM ***
  "*****"
  "*****"
  
```




```

6300 for x=6 to 8: if np(x)<0.4*pa(x)
t6745if x=3 then 9030
6750 if x=4 then 9040
6755 if x=5 then 9050
6760 for q=1 to sp: st(x,q)=0: next q
6774 print " de nye aksjene settes til
pari kurs(DOWN)": next x
6799 REM SLUTT
KONKURSER*****
6800 for x=1 to 8: np(x)=int(np(x)):
di(x)=np(x)-pr(x): pr(x)=np(x):
next x
6810 for x=1 to sp: ve(x)=ko(x)
6820 for z=1 to 8: ve(x)=pr(z)
*st(z,x)+ve(x): next z: next x
6870 REM ***** **
6890 for x=1 to sp: print na$(x);" har
kroner ",ve(x);"-": next x
6990 get k$: if k$="" then 6990
6999 return
7000 print "(UP)(UP)(UP)

7005 print "trykk paa den forbokstaven
paa"
7010 print "det du vil selge."
7020 get k$: if k$="" then 7020
7040 if k$="q" then 5400
7050 if k$="s" then 7200
7060 if k$="p" then 7300
7070 if k$="c" then 7400
7080 if k$="b" then 7500
7090 if k$="h" then 7600
7100 if k$="o" then 7700
7110 if k$="g" then 7800
7120 if k$="d" then 7900
7130 goto 7020
7200 print"(UP)(UP)(UP)

7210 print "hvor mange shippingaksjer

```

```

7220 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(1,t) then
7296
7250 pp=ss*pr(1): ko(t)=ko(t)+pp:
fo(1)=fo(1)-sqr(pp/5000)
7260 st(1,t)=st(1,t)-ss: goto 5000
7290 print "(UP)(UP)(UP)

7291 print "du ha ikke raad....

7292 print "(trykk en tast...)

7293 get k$: if k$="" then 7293
7295 goto 5400
7296 print "(UP)(UP)(UP)

7297 print "du har ikke sa mangell
":print "(trykk en tast...) "
7298 get k$:if k$="" then 7298
7299 goto 5400
7300 print "(UP)(UP)(UP)

7310 print "hvor mange
petroleumaksjer "
7320 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(2,t) then
7296
7350 pp=ss*pr(2): ko(t)=ko(t)+pp:
fo(2)=fo(2)-sqr(pp/5000)
7360 st(2,t)=st(2,t)-ss: goto 5000
7400 print "(UP)(UP)(UP)

7410 print "hvor mange
computeraksjer "
7420 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(3,t) then
7296
7450 pp=ss*pr(3): ko(t)=ko(t)+pp
7456 fo(3)=fo(3)-sqr(pp/5000):
st(3,t)=st(3,t)-ss: goto 5000
7500 print "(UP)(UP)(UP)

7510 print "hvor mange bankaksjer

7520 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(4,t) then
7296
7450 pp=ss*pr(4): ko(t)=ko(t)+pp

```

```

7556 fo(4)=fo(4)-sqr(pp/5000):
st(4,t)=fo(4,t)-ss: goto 5000
7600 print "(UP)(UP)(UP)

7610 print "hvor mange handelsaksjer

7620 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(5,t) then
7296
7650 pp=ss*pr(5): ko(t)=ko(t)+pp
7656 fo(5)=fo(5)-sqr(pp/5000):
st(5,t)=st(5,t)-ss: goto 5000
7700 print "(UP)(UP)(UP)

7710 print "hvor mange enheter olje

7720 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(6,t) then
7296
7750 pp=ss*pr(6): ko(t)=ko(t)+pp
7756 fo(6)=fo(6)-sqr(pp/5000):
st(6,t)=st(6,t)-ss: goto 5000
7800 print "(UP)(UP)(UP)

7810 print "hvor mange enheter gull

7820 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(7,t) then
7296
7850 pp=ss*pr(7): ko(t)=ko(t)+pp
7856 fo(7)=fo(7)-sqr(pp/5000):
st(7,t)=fo(7,t)-ss: goto 5000
7900 print "(UP)(UP)(UP)

7910 print "hvor mange enheter
diamanter "
7920 input " vil du selge";ss$:
ss=val(ss$): if ss>st(8,t) then
7296
7950 pp=ss*pr(8): ko(t)=ko(t)+pp
7956 fo(8)=fo(8)-sqr(pp/5000):
st(8,t)=st(8,t);ss: goto 5000
7999 goto 5400
8000 print "(UP)(UP)(UP)

8005 print "trykk paa forbokstaven
paa"
8010 print "det du vil kjoepe."

```



```

8020 get k$: if k$="" then 8020
8040 if k$="q" then 5400
8050 if k$="s" then 8200
8060 if k$="p" then 8300
8070 if k$="c" then 8400
8080 if k$="b" then 8500
8090 if k$="h" then 8600
8100 if k$="o" then 8700
8110 if k$="g" then 8800
8120 if k$="d" then 8900
8130 goto 8020
8200 print "(UP)(UP)(UP)

8210 print "hvor mange shippingaksjer

8220 input " vil du kjoepe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(1)*ss
8250 if pp>ko(t) then 7290
8256 fo(1)=fo(1)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(1,t)=st(1,t)+ss:
goto 5000
8300 print "(UP)(UP)(UP)

8310 print "hvor mange
petroleumaksjer "
8320 input " vil du kjoepe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(2)*ss
8350 if pp>ko(t) then 7290
8356 fo(2)=fo(2)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(2,t)=st(2,t)+ss:
goto 5000
8400 print (UP)(UP)(UP)

8410 print "hvor mange
computeraksjer "
8420 input " vil du kjoepe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(3)*ss
8450 if pp>ko(t) then 7290
8456 fo(3)=fo(3)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(3,t)=st(3,t)+ss:

```



```

goto 5000
8500 print "(UP)(UP)(UP)
"
8510 print "hurvur mange bankaksjer
"
8520 input " vil du kjöpe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(4)*ss
8550 if pp>ko(t) then 7290
8556 fo(4)=fo(4)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(4,t)=st(4,t)+ss:
goto 5000
8600 print "(UP)(UP)(UP)
"
8610 print "hurvur mange handelsaksjer
"
8620 input " vil du kjöpe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(5)*ss
8650 if pp>ko(t) then 7290
8656 fo(5)=fo(5)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(5,t)=st(5,t)+ss:
goto 5000
8700 print "(UP)(UP)(UP)
"
8710 print "hurvur mange enheter olje
"
8720 input " vil du kjöpe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(6)*ss
8750 if pp>ko(t) then 7290
8756 fo(6)=fo(6)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)+ss: goto 5000
8800 print "(UP)(UP)(UP)
"
8810 print "hurvur mange enheter gull
"
8820 input " vil du kjöpe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(7)*ss
8850 if pp>ko(t) then 7290
8856 fo(7)=fo(7)+sqr(pp/5000):
ko(t)=ko(t)-pp: st(7,t)=st(7,t)+ss:
goto 5000
8900 print "(UP)(UP)(UP)
"
8910 print "hurvur mange enheter
diamanter
"
8920 input " vil du kjöpe";ss$:
ss=val(ss$): pp=pr(8)*ss
8950 if pp>ko(t) then 7290
8956 fo(8)=fo(8)+sqr(pp/5000):

```

```

ko(t)=ko(t)-pp: st(8,t)=st(8,t)+ss:
goto 5000
9000 REM *** PRINTERSEKVENES ***
9010 print "** shippingaksjerne er blitt
verdilose": goto 6760
9020 print "** petroleumaksjerne er
blitt verdilose": goto 6760
9030 print "** computeraksjerne er
blitt verdilose": goto 6760
9040 print "bankaksjerne er blitt
verdilose": goto 6760
9050 print "handelsaksjerne er blitt
verdilose": goto 6760
10000 oo=int(35*rnd(0.5)): if oo=1 then
11000
10020 if oo=2 then 12000
10030 if oo=3 then 13000
10040 if oo=4 then 14000
10050 if oo=5 then 15000
10060 if oo=6 then 16000
10070 if oo=7 then 17000
10080 if oo=8 then 18000

```

FOSIE BBS

En BBS för
64/128
Entusiaster
040-269767

Supra 2400
CBase 64
(svensk)

Öppet:
DYGNET
RUNT



**SPONSOR:
E.C.O.**

Vi går på djupet

```

10090 if oo=9 then 19000
10100 return
11000 print "** kjöpekraften hos folk
synker.": print
11010 fo(5)=fo(5)-3: fo(7)=fo(7)+1:
fo(8)=fo(8)-2: return
12000 print "** prisen pa strøm synker.":
print
12010 fo(3)=fo(3)+1: fo(5)=fo(5)+1:
fo(6)=fo(6)-4: return
13000 print "** prisen pa strøm öker.":
print: fo(3)=fo(3)-1
13020 fo(5)=fo(5)-1: fo(6)=fo(6)+2:
return
14000 print "** opec varsler
produksjonstans.": print
14010 fo(1)=fo(1)-1: fo(2)=fo(2)+2:
fo(4)=fo(4)-1: fo(6)=fo(6)+4
14050 fo(7)=fo(7)+1: return
15000 print "** industrien sliter tungt.":
print: fo(2)=fo(2)-1
15020 fo(3)=fo(3)-1: fo(4)=fo(4)-1:
fo(6)=fo(6)+1: return
16000 print "** industrien gaar bra.":
print: fo(1)=fo(1)+1
16020 fo(3)=fo(3)+3: fo(4)=fo(4)+2:
fo(5)=fo(5)+3: return
17000 print "** kjöpekraften hos folk
ökar.": print: fo(5)=fo(5)+3
17020 fo(7)=fo(7)-1: fo(8)=fo(8)+2:
return
18000 print "** metrologene varsler en
kald vinter.": print
18010 fo(6)=fo(6)+3: fo(2)=fo(2)+2:
fo(1)=fo(1)+1: return
19000 print "** finansmarkedet er
usikkert.": print
19010 fo(7)=fo(7)+3: fo(1)=fo(1)-1:
fo(4)=fo(4)-3: fo(5)=fo(5)-1
19050 fo(8)=fo(8)+1: return
20000 REM **** sluttberegninger ****
20001 print: print "spillet er slutt...":
print: vv=1
20010 for tt=2 to sp: if ve(tt)>ve(tt-1)
then vv=tt: next tt
20040 print "gratulerer ";na$(vv);
20050 print ", du har vunnet."

```

FUSK -

Hejsan!

Här kommer lite Action-Replay tips till några spel. Det är inte säkert att tipsen funkar till både bend- och diskversionen, det är bara att prova....

MVH 64:a Scenen Lever!

CREATURES I

POKE 46888,173 (Evig Tid)
POKE 15596,60 (Osårbar)
POKE 7328,173
POKE 59246,173 (Evig Liv)

CRATURES II

POKE 7328,173 (Evig Liv)
POKE 52777,173 (Evig Tid)
POKE 15596,60 (Osårbar)
POKE 44183,173 (Eviga Sköldar)

SUPER SPACE INVADERS

POKE 18581,173
POKE 18584,173
POKE 20253,189
POKE 20223,189 (Eviga Liv + Sköldar)

ROBOCOP 2

POKE 7126,165 (Evig Tid)

ELVIRA

POKE 11196,173 (Evig Energi)

SUPERCARS

POKE 10829,173
POKE 10835,141 (Prispengar * 10)

THE HUNT FOR RED OCTOBER

LEVEL 1: POKE 2741,173
LEVEL 3: POKE 2505,173
LEVEL 4: POKE 2741,173 (Evig Liv)

THE LAST NINJA

POKE 30855,197 (Evig Liv)
POKE 1018,0-255 (Antal Rökbomber)
POKE 1019,0-255 (Antal Shurikens)

MIDNIGHT RESISTANCE

POKE 10141,173 (Evig Liv)

FÖR OSS SOM VILL HA MER!

SPIDERMAN
POKE 27099,173

SHADOW DANCER
POKE 17063,173 (Evig Liv)
POKE 7367,173 (Evig Magi)

PREDATOR2
POKE 9524,173 (Evig Ammunition)

ZAMZARA
POKE 12303,173 (Evig Liv)
POKE 9825,173 (Evig Energi)
POKE 10641,173 (Evig Tid)
POKE 5847,173
POKE 6424,189
POKE 5014,173 (Eviga Vapen)

PP HAMMER
POKE 8818,173 (Evig Liv)

SPEEDBALL 2
POKE 8994,165 (Evig Tid)

TURBOCHARGE
POKE 3783,173 (Eviga Missiler)

ROLLING RONNY
POKE 6798,0 (Evig Tid)

ADDAMS FAMILY
POKE 7265,173 (Evig Liv)

UGH
POKE 9709,173 (Evig Liv)

CRYSTAL KINGDOM DIZZY
POKE 39127,173 (Eviga Försök)
POKE 39164,173 (Evig Liv)



TJENA PÅ ERI
Här kommer levelkoderna till
LEMMINGS. Håll till godol!
MVH 64:a scenen lever

- BANA "FUN"
- 1 WANNEBFREE
 - 2 GEDGILBFIE
 - 3 BLIJKJAJDB
 - 4 KJGHALBDDE
 - 5 JIDJGHGFCL
 - 6 LEHIHBEBJC
 - 7 GCAAFKJLAD
 - 8 HJBHFKDIIJ
 - 9 IBBHHBLDHK
 - 10 FJBHKKHAKH
 - 11 HHGBFGJAKI
 - 12 AFCCIJLIH
 - 13 JGFEEDEHA
 - 14 KKIHCCKAGBB
 - 15 EAFALALDCC
 - 16 AFIBLCHEHC
 - 17 JIFAHKBDIA
 - 18 FFIBDFEBJC
 - 19 FJCAJGLBBL
 - 20 GHHILIKBAB
 - 21 JCCLCADGAH
 - 22 FDIKBBKDGC
 - 23 BIKDLHEDIL
 - 24 KDCAJKAKFG
 - 25 KJEDHGCDCX
- BANA "TRICKY"
- 1 DJKALCDKIJ
 - 2 FHIBDFEDGF
 - 3 JFIBLACJCL
 - 4 HEEBEDIGHI
 - 5 FADGGFADKJ
 - 6 ECHGGDEDID
 - 7 LEDBFKJABF
 - 8 IBGHGDFEHI
 - 9 IHKBBDKJDJ
 - 10 EADGGDIFAH
 - 11 ALALALHGBB
 - 12 FDJCKJHGDA
 - 13 AHLGDEDLHI
 - 14 ECBIFCJKB
 - 15 LKJIFEBLAJ

- 16 CKLAGFKAJH
 - 17 BHFGGAJLAE
 - 18 LAFGFKLADA
 - 19 ELLISAAAAH
 - 20 EAHGAKBDCC
 - 21 LAGBABCIEA
 - 22 HALGFEDFLK
 - 23 BHLDEJGDE
 - 24 DFIJFJIKLE
 - 25 DHKHBKDIFK
- BANA "MAYHEM"
- 1 BCHIAFKCIG
 - 2 JCADJFEDFC
 - 3 GKFGJLDJLE
 - 4 IJCFEDALI
 - 5 EACJALHACG
 - 6 KJKFEJCBDH
 - 7 CABDJGHFDG
 - 8 GJGGCJAJC
 - 9 LKAFLBFGJA
 - 10 FDKBDHAGHC
 - 11 FAFGGAHIII
 - 12 LEFGEJCJKI
 - 13 KHKBLEDIHI
 - 14 DHKIKBCABJ
 - 15 CGFEEDCEHC
 - 16 AHEFFAHHEA
 - 17 EFGHFCKGDH
 - 18 GJEBAKBDAC
 - 19 EAJACHGBJK
 - 20 AJGBGJLIIG
 - 21 GFDILCDHEL
 - 22 KDJAKGFCHG
 - 23 BIDAJKIBIB
 - 24 JIFEKAAJDG
 - 25 FCELKBBLLK
- BANA "TAXING"
- 1 IGDHKDIJFA
 - 2 CCHALCJOB
 - 3 CACAGJGAF
 - 4 JFIBIEJLAF
 - 5 HDCGLGFLG
 - 6 JILKFCIEK
 - 7 HLLILAIHEL
 - 8 GELEEAHGCC
 - 9 JKFGGLBDGH
 - 10 JKFIFCKKBB
 - 11 LKJIGFCDIH

- 12 JAHEEEDBDE
- 13 CAJDJKILAC
- 14 JAICIFCHAD
- 15 GCCKHEDICG
- 16 IHCJGLIGB
- 17 GIHGFALJG
- 18 CAJCKIFEBH
- 19 GDALCDJLKD
- 20 AHAFKJLCBL
- 21 CGDHAKBDCC
- 22 LKLGGBFKIH
- 23 KLIAAHAJJI
- 24 HAFGKGLDHK
- 25 JIFKIEDLEJ

KRACKOUT
Skriv "(c)" på highscorelistan för att få evigt liv till ett par banor.

NEMESIS
Om du håller ner SHIFT-tangenten och trycker på mellanslag, blir ditt skepp osynligt. Fungerar bara för spelare 1.

TESTDRIVE I
Håll fireknappen nere, när du har hög fart.

BARBARIAN
Tryck ner H,E,L,P,M,E under spelets gång.

FINAL FIGHT
Pausa och skriv "SHERIFF FATMAN" för att bli odödlig.
VICTOR GLAD 128 ÅGARE

Hej, här kommer lite spelfusk!

ROLAND
Direkt efter du fått extraliv, tryck på knappen tills du kommer till den bana du vill spela på.

HAWKEYE

Skriv "Valsspeler" på titelskärmen. Thalamus logo börjar då blinka, om du skrivit rätt.

POOL OF RADIANCE

Gå till "training hall" och skaffa en Acolyte. Modifiera Acolyten och under strid ska du trycka på FIRE, när Acolyten går. På detta sätt blir acolyten en PC istället för en NPC.

PLATOON

Ladda in den bana du vill starta på och skriv "list" för att få fram syskoden. Skriv in denna syskod för att starta

spelet.

THE LAST NINJA

SHIFT+ gör att det går snabbare och SHIFT- saktare
Tobias Hultman



AXEL ställer till det!

Att känna en person som AXEL är inte lätt, speciellt som dom har en förmåga att dyka upp när man minst behöver dem.

Det hela hände en alldeles vanlig dag, när jag hade kommit på kant med ett bilföretag i Malmö. Problemet var att jag köpt en bil av företaget i fråga, och hade en hel del att reklamera. Eftersom företaget inte ville ta sitt ansvar, blev jag arg och bestämde mig för att sitta kvar i deras foajé, tills de ändrade inställning. Försäljningschefen hade förgäves försökt övertala mig om att lämna byggnaden och stod och övervägde om han skulle tillkalla polis eller ej, när AXEL kom insvepad genom dörren. Jag försökte naturligtvis göra mig så liten som möjligt, men utan framgång. AXEL fick syn på mig, och kom fram.

"Jasså, det är här du gömmer dig. Jag har letat efter dig hela dagen. Du måste hjälpa mig med en sak!"

"Det får bli senare", sa jag. "Jag kan inte lämna soffan just nu" och förklarade varför.

"Inga problem", sa AXEL, "detta sköter jag!", varvid han gick fram till försäljningschefen och sa:

"Ursäkta mig, min gode man. Det är så att min kollega inte vill avslägsna sig så ni kan stänga för dagen, om jag förstått saken rätt?" sa han.

"Eh, ja det stämmer", sa den överrumplade mannen.

"Och ni går inte med på hans krav om reklamationer, vilket i sin tur läser förhandlingarna?"

"Alldeles rätt.", sa försäljningschefen.

"Och oavsett vem som sitter i soffan, så måste denna flyttas ut ur byggnaden innan ni kan gå hem?", fortsatte AXEL.

"Ja", sa den nu något förvirrade chefen.

"Då skulle jag vilja föreslå att ni tar hans plats och uppehåller personalen, så att han och jag kan ta itu med viktigare saker", sa AXEL.

"Eh, alltså.....va?", sa försäljningschefen och förstod ingenting.

"Saken är ju enkel", sa AXEL. "Så länge han sitter i soffan, kan ni inte stänga och faktum är att jag behöver honom till något mycket viktigare just nu, så om ni vill vara vänlig att hålla hans plats så länge, så skickar jag tillbaka honom, när vi är färdiga!", sa AXEL och log.

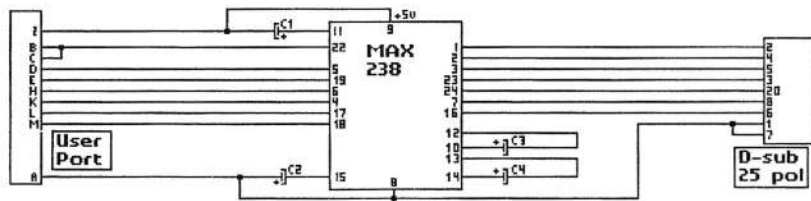
Försäljningschefen tittade på honom en lång stund, tittade på sina kollegor och tittade sedan tillbaks på AXEL. "Va?", sa han igen.

AXEL tog den nu mycket förvirrade chefen under armen, ledde bort honom till soffan, där jag satt lika förvirrad, lovade att ha mig tillbaka inom två timmar och drog sedan iväg mig till bilen, där han gav mig order att köra till skatteförvaltningen.

Under färden berättade AXEL att han fått restskatt, vilket inte kunde stämma eftersom han inte tjänat något under året, och det var detta han ville ha hjälp med.

Väl hos skatteverket, fick vi sitta och vänta på ett tomt kontor, då personen ifråga var på kafferast. AXEL gick, sin vana trogen, direkt bort till datorn som stod på skrivbordet och tittade intresserat på den. Jag varnade honom från att röra den, men det var som att ge ett barn en klubba och säga att dom inte får äta den. Naturligtvis började AXEL att trycka på tangenterna. Nervöst började jag ögna igenom en

RS-232 Interface!
Konstruktör: Ulf Ohlsson.
(E-mail: User 11, Fosie BBS)



Stiftanslutningen på den 25 pol. D-sub kontakten följer RS-232 Standard.	Följande komponenter behövs för att tillverka ett RS-232 interface. 1st IC-krets MAX-238 Elfa73-023-83 85:- 1st 25-pol D-sub 20:- 1st kortkontakt för USERPORT Elfa 43-760-59 30:- 1st Kondensator 10uF/63v (c1) 1st Kondensator 10uF/10v (c2) 1st Kondensator 4.7uF/10v (c3) 1st Kondensator 4.7uF/63v (c4) Samt en lämplig låda att montera delarna i
1 - Shield 2 - Transmitted data (TD) 3 - Received data (RD) 4 - Request to send (RTS) 5 - Clear to send (CTS) 6 - Data set ready (DSR) 7 - Signal ground 8 - received line signal detector (DCD) 20 - Data terminal ready (DTR)	
Fördelen med detta interface jämfört med andra är att det ger riktiga spänningsnivåer på RS-232 sidan utan att du behöver ansluta en yttre spänningskälla. Vilket gör att det fungerar med alla skrivare, modem etc som har RS-232.	

tidning, för att inte ge honom fler uppslag, när jag plötsligt hörde AXEL ge ifrån sig ett "DPS!", vilket sa mig att vi var i knipa.

- "Vad har du nu gjort?", sa jag irriterat.

- "Jag letade upp mina uppgifter och tryckte på denna tangenten, då försvann allt som fanns skrivet om mig!", sa han fascinerat. "Nu existerar jag inte längre!"

- "VA???", halvskrek jag. "Vet du vad du har gjort?"

- "Ja, jag har löst problemet med min restskatt.", sa AXEL och drog iväg mig ut ur kontoret och mot utgången.

- "Vänta!", sa jag. "Vi måste berätta vad som har hänt!"

- "Varför då?", sa AXEL. "Detta löser ju allting! Jag skulle inte ha någon restskatt och nu kan jag inte få någon, när jag inte finns!"

Lika förvirrad som jag var när jag kom, var jag när jag åter satte mig bakom ratten och körde hem till AXEL. Han har nu låst in sig i sitt hem och planerar att stanna där tills han är säker på att alla har glömt honom. Jag är nog den första som önskar att jag kan glömma bort honom, men jag är nog också den enda som inte kommer att få en chans att göra det, mest pga AXEL själv.

Framtiden får väl utvisa hur det blir. Förresten, jag lyckades få igenom mina reklamationer på bilen, tack vare mina kontakter inom företaget, men det är en annan historia.

Bosse



NY TIDNING

Det har dykt upp en ny tidning i Commodore-världen. En tidning som heter just så, nämligen Commodore World. Bakom denna produkt, som verkar mycket seriös (jag har dock än så länge inte sett något exemplar av själva tidningen, bara en annons), ligger välkända firman Creative Micro Designs. Något som borde borge för att tidningen inte bara blir en dagslända, utan får leva ett tag. De driver trots allt en mycket lönsam verksamhet och säljer hårddiskar, RAMLinkar och annat till Commodore 64 och 128 som aldrig förr.

Några av rubrikerna ur nummer ett: Skrivare - en djuplodande titt på hur man väljer och använder skrivare och skriverinterface.

CMD DOS - en introduktion till operativsystemet som får CMDs produkter att gå.

GEOS - Steve Vander Art tar en titt på morphing med GEOS.

Tester - en noggrann koll av CMDs nya mus och trackball.

Bara för nybörjare. Enkel programmering.

Avancerade tekniker. Nätverksanslutning.

Nyheter från branschen. Verkar mycket lovande alltihop, men

kostar då givetvis också en massa pengar. En åttanummersprenumeration med flygpost går loss på USD 57.95 (nästan 500 kronor). Skicka en check, eller enklare, uppge VISA- eller MasterCardnummer vid beställning. Adressen är Commodore World, Creative Micro Designs Inc, PO Box 646, East Longmeadow, MA 01028, USA. Eller kontakta Sandinges Import & Data, som är CMDs skandinaviska generalagent, där kanske det går att få hjälp med en prenumeration.

Anders Reuterswärd

från

Sandinge's Import & Data !!

**COMPUTE's MUSIC SYSTEM
THE ENHANCED SID-PLAYER**

Pris 529-

Kntligen är denna suveräna produkt tillbaka i vårt sortiment. Med Enhanced SID-Player kan både nybörjaren, och proffset, utnyttja datorns möjligheter när det gäller musik.

Detta paket innehåller en mycket utförlig bok om hur du programmerar dom tre stämmor som finns i din dator. Program för att göra detta på både C64 & C128 medföljer på diskett, där du även finner SID-Player (som låter dig spela upp både din egen och andras musik) samt ett flertal färdiga musik-stycken.

Detta är ett av de bästa och roligaste programmen som finns till C64/128. BESTALL NU !!

RAM DOS 128 - A Case Study

Pris 379-

Denna bok ger dig ovärderlig information om Commodore RAM-DOS 128. Här hittar du över 130 sidor kommenterad programkod för RAM-DOS 128 samt en mängd annan information. Denna bok hjälper dig inte bara att förstå det grunläggande om RAM-DOS, utan hjälper dig även att förstå det viktigaste om Commodore Disk Operating System (DOS).

Boken innehåller även detaljerad information om RAM-Expansions-enheten (REU), med uppgifter om olika versioner och uppgraderingar. Dessa uppgifter kan vara av stor betydelse för att underlätta när man programmerar.

500 C128 Questions: Answered

Pris 169-

Denna bok innehåller 500 frågor (på 165 sidor) som kommit in till utgivarna av tidningen Twin Cities 128.

Frågorna består av allt från de enklaste saker till de mer avancerade. Och det bästa av allt - Alla frågorna är besvarade. Med denna bok kan du spara mycket tid och arbete. Är det något du undrar, titta i boken, antagligen har någon funderat över samma sak som du. I så fall är det bara att läsa svaret.

STUFF BOOK #01 C128

Pris 329-

Denna bok innehåller massor av intressant läsning med de bästa artiklar som någonsin skrivits av några av de mest kända namnen på sina områden.

Dessa artiklar är hämtade från nr 1-12 av tidningen Twin Cities 128 och innehållet i denna bok bör tillfredsställa de flesta smakriktningar med artiklar om VDC-programmering, CP/M, recensioner mm. Om du inte tidigare haft möjlighet att läsa Twin Cities 128 är detta definitivt något för dig.

STUFF BOOK #02 C128

Pris 329-

Denna bok innehåller alla deartiklar från Twin Cities 128, nr 1-8, som inte fick plats i Stuff Book #01.

Köp en, eller varför inte flera, av dessa böcker så är sommaren räddad. Det finns väl inget bättre än att sitta ute i sommarvärmen med en god bok. Passa på och köp minst tre böcker samtidigt så bjuder vi på fraktkostnaden

Ordersedel, Adress, och telefon-nummer hittar du i vår annons på annan plats i tidningen.

PIRATES - det bästa som hänt C64!

Jag blev sugen på att skriva en recension efter senaste numret av "Atta bitar".

Lotten föll på det bästa och roligaste spelet som någonsin skrivits till 64:an. Det är givetvis PIRATES!

Alla vet vad en pirat är för något! En blodtörstig snubbe som levde på 1600-talet, åkte omkring på haven med svärd, kanoner och knivar mellan tänderna.

Sedan råkade en och annan handelsman bli av med hela sin last, liv och lem. Inte ens städerna gick säkra.

Tyvärr så hade mamma och pappa inte kommit på dig vid den tiden, men du får en andra chans. Skaffa dig en båt och en papegoja, på med ögonlappen och dundra ut på böljan den blå.

Du börjar spelet som en fattig stackars plantagearbetare och livet lever verkligen inte.

Men så en dag bestämmer du dig för att prova lyckan på de sju haven.

Du ska först och främst fåttas med den stackars kaptenen, som du ska sno båten från. När du lyckats sätta svärdet i magen på kaptenen, är det bara att segla på.

Nu gäller det att avancera inom fyra länders flottor. Länderna är Holland, England, Frankrike och Spanien.

Det smärtaste är att bli polare med Spanjorerna först, för det formligen kryllar av dom på haven. Allt eftersom du får fler män och fler skepp, kan du ta dem också.

Men detta är inte allt! Pirater finns det gott om och du är inte ensam pirat här, om du trodde det. Piraterna är inte roliga att stöta ihop med om man börjar få ont om tur och män. Är du inte försiktig, så skjuter dom bort både dig och din papegoja från vattenytan innan du hinner säga "bomber och

granater".

Kort och gott, PIRATES är ett fantastiskt spel och skulle jag gå in på alla detaljer, skulle det ta veckor att få klart denna recension.

Undrar ni något om detta underbara spel, så ring gärna:

PE.HACK
Peder Möller
Harlyckevegatan 3D
256 58 Helsingborg

QUICKJOY En annorlunda joystick!

Fotpedalen är ett användbart alternativ, när man vill slippa joysticken i bil- och flyg-spel. Denna har tre pedaler, med vilka du styr ditt spel.

Man pluggar enkelt in fotpedalen i joystickporten och joysticken till pedalerna. På själva fotpedalen har man sedan en liten genomskinlig lucka, under vilken det sitter 5 kontakter. Dessa är till för att ange vilken pedal som är upp och vilken som ska vara ner (som det är på stickan).

Pedalen är hållbar och stabil. Detta kan konstateras efter att nedanstående har hårdtestat sin "leksaker".

Själv tycker jag att fotpedalen är en hit, bl.a. för att jag tycker om bilspel, där denna kommer till sin rätt.

Så om du tycker om bilspel, är detta det rätta tillbehöret att införskaffa.

VICTOR GLAD 128 ÅGARE

PS. Jag köpte min hos CHAR DATA AB för 349:- och den fungerar även till Amiga, om du råkar ha en sådan ståendes.

DS.

*** HELP PROGRAM FOR SUPERSCRIPt and SUPERBASE 128 V3.0 ***

SUPERSTORE 128

By C. Bach-Lyngø * Hedelyngen 13 * DK-4573 Højby * Denmark

- | | |
|-------------------------------|----------------|
| 1 = Address/bogf. ***** | 6 = None |
| 2 = Video/Address * C= 128D * | 7 = None |
| 3 = Dinnerbase * COPYRIGHT * | 8 = None |
| 4 = Modeltrains * 1992 * | 9 = None |
| 5 = Faktura/Address***** | 0 = None |

***** Password please-*****

The SUPERBASE will Exiting about 30 sec. Write password before 21 sec.

Du skal have Superscript og Superbase, da hel programmet bygger bro mellem disse 2 hoved programmer. Det vil sige at du har hele 3 programmer inde paa en gang. Alt hukommelse er brugt op.

Skriv eller fax efter det program du vil have og det bliver sendt til dig pr. efterkrav. Eller du kan betale kr. 120,- ind paa postgiro 7 29 65 76

Tel.+Fax: +45 59 30 52 38

Med venlig hilsen
C. Bach-Lyngø

ICPUG C= 128

*** Independant * Commodore 128 * Products * Group. ***

Tilbud til 128'er ejer, ICPUG diske indholder mange programmer til 128 mode og CPM+ mode. Skriv eller fax efter en program liste, som vil blive sendt til dig, uden beregning.

Du kan bestille ICPUG diske hos:

C.Bach-Lyngø * Hedelyngen 13 * DK-4573 Højby * Denmark

Tel.+Fax: +45 59 30 52 38

Med venlig hilsen
C. Bach-Lyngø

TIPS & TRICKS till 128:an

Hvis du har svenske tegn på din 128'er, kan du via et prg. slå det til/fra.

POKE 0,111: POKE 1,5 =on
POKE 0,47: POKE 1,115 =off

Hvis du skal over i 64 mode og forblive der selv om du reseter din 128'er, så skriv i 128 mode.

BANK 1: POKE 65528,77: POKE 65529,255: GO 64

Hvis du ønsker at dit drev 1571 skal forblive i 71 mode mens du er i 64 mode, så skriv:

OPEN 1,8,15,"UO>M1": CLOSE 1

Eller du kan skrive G064, resultatet vil blive det samme.

Hvis du ønsker at dit drev 1571 skal forblive i 41 mode mens du er i 128 mode, så skriv:

OPEN 1,8,15,"UO>M0": CLOSE 1

Hvis du vil holde eller fryse text / billede på skærmen mens du bruger din cursor, uden at tekst / billede forsvinder evt. via et prg. slå det til/fra.

POKE 248,128 =on
POKE 248,0 =off

Hvis du laver et prg i 128 mode men det kan kun køre i 64 mode, behøver du ikke at save prg. først derefter slå over i 64 mode og load prg. igen. Her er en genvej, skriv.

SYS 57931 (går over i 64 mode) derefter skriv i 64 mode.

POKE 43,1: POKE 44,27: LIST

ADVARSELSE: Prg. må ikke være over 50 blokke.

Hvis du ikke ønsker at bruge RUN/STOP & RESTORE tasterne, kan du via et prg. slå det til/fra.

POKE 808,107 =on

POKE 808,110 =off

Hvis du ønsker at ændre farve på din 80 tegn skærm i et prg. (X=0-15) skriv.

POKE DEC("600"),26: POKE DEC("601"),X

Hvis du har et langt data prg. i 64 mode, tager det 100 år før det har tykkede sig igennem div. dataer. Her kan du bruge 2 MHZ i 128'er. Du kan via et prg. slå det til/fra.

POKE 53296,3 =on
POKE 53296,0 =off

Hvis du ønsker at gå fra 40 til 80 tegns skærmen eller omvendt, kan du evt. via et prg. slå det til/fra.

SYS 65375 eller
POKE 215,128 =80 tegn
POKE 215,0 =40 tegn

Hvis du ønsker at resete i 128 mode, virker i 80 & 40 tegn, evt. via et prg. Dog kun en af commandoerne.

SYS 57344 / SYS 65341 / SYS 49194

Eller måske er denne her letter, tryk på RESTORE efter denne commando.

POKE 792,0: POKE 793,224

Eller måske fortrækker du denne her BANK 15: SYS 4352

Hvis du har slettede et prg. kan du få det op igen ved at skrive

POKE PEEK(45)+256*PEEK(46)+1,28:
SYS DEC("4F4F")

Hvis du vil nulstille uret i computeren, skriv POKE 160,255

Hvis du vil, kan du styre din cursor evt. i dine prg. med disse commandoer.

BANK 15: SYS 52332,,linie,kolone

eller med

POKE 236,(0-39(79))=vandret (40&80)

POKE 235,(0-24) = lodret

Hvis du er træt af at skrive BOOT hele tiden, så prøv SYS 29493

Hvis du er træt af at skrive FAST eller SLOW i dine prg. så prøv disse commandoer.

POKE 53265,27 (FAST)
POKE 53265,11 (SLOW)
eller du kan bruge disse her
SYS 30643 (FAST)
SYS 30660 (SLOW)

Hvis du er træt af at skrive DIRECTORY eller CATALOG, så prøv SYS 41086

Hvis der er error på dit drev og lampen blinker, så prøv SYS 41762

Hvis du er træt at skrive STOP i dine prg. så prøv POKE 145,127

Hvis du er træt at skrive GRAPHIC (0-4) i dine prg. så prøv disse commandoer at køre i 40 tegn.

POKE 216,0 (=GRAPHIC 0)
POKE 216,32 (=GRAPHIC 1)
POKE 216,96 (=GRAPHIC 2)
POKE 216,160 (=GRAPHIC 3)
POKE 216,224 (=GRAPHIC 4)

Hvis du ikke ønsker at bruge NO SCROLL tasten, kan du evt. via et prg. slå det fra/til.

POKE 247,16 (=on)
POKE 247,0 (=off)

Hvis du er træt at skrive print chr\$(7)=ding, så prøv SYS 51602

Hvis de er træt af at din computer skriver READY hele tiden, så prøv denne her
SYS 19910

Hvis du ikke vil have nogen forsøger at SAVE dit prg. efter at det er startet op, kan du bruge denne commando, den reseter computeren.

POKE 818,61: POKE 819,255

Hvis du ønsker at sætte SHIFT & COMMODORE tasterne ud evt. via et prg. slå fra/til

POKE 247,67 (=on)
POKE 247,0 (=off)

Hvis du ønsker at bruge repeat commandoen evt. via et prg. slå fra/til

POKE 2594,64 (=on)
POKE 2594,0 (=off)

C. Bach-Lyngø

KÖPES

Jag är intresserad av alla sorters originalspel till C64 och C128 på kasett eller diskett. Jag är även intresserad av budgetspel från KIXX, HIT SQUAD och andra budget företag. Allt av intresse, tväka inte att ringa. Du får bra betalt.

Jag köper även gamla nummer av COMPUTES! Gazette och RUN MAGAZIN, allt av intresse.

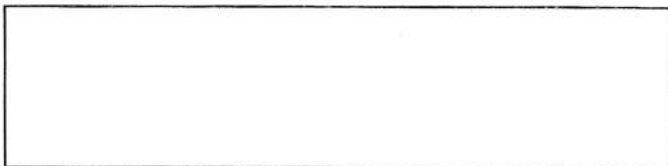
Ring: 0660-58398 (Thomas) vardagar efter 17.00 el. helg efter 09.00.

SÄLJES

Jag säljer ut en del commodore pryler, såsom: 1764 RAM UNIT med 512k minne, pris 400kr, modeminterface till C64/128, pris 35kr, Monochrome 40/80 kolumns Philips monitor, pris 350kr.

Ring 0660-58398 (Thomas) vardagar efter 17.00 el. helg efter 09.00.

B



**ÅTTA
BITAR**
c/o Anders Reuterswärd
Lundagatan 40
117 27 Stockholm

Försäljning av begagnat

Basicboken Commodore, bok	100:-
Grafisk konst på VIC, bok	75:-
500 C128 Questions Answered, bok	100:-
C64 Parameter Cross-Reference, häfte	50:-
GEOS Programs Directory 1990, häfte	50:-
Font Resource Directory, 400 A4-sidor	100:-
Music Maker 128, program på kassett + klaviatur i plast att placera på tangentbordet	60:-
Basic 8 Tricks & Tips 1, disk + häfte	100:-
Beginners Guide to Basic 8, disk + bok	100:-
Azimuth Head Alignment Tape för Commodores bandspelare, special- skruvmejseln saknas	75:-
Commodore 1531 bandspelare	100:-
Diskettlåda för 100 st 5,25"	100:-
geoBasic med manual	150:-
Nätaggregat till C128 (användbart som kraftigare aggregat till C64 om kon- takten byts)	150:-

**Porto och postförskottsavgift tillkommer.
Anders Reuterswärd 08-560 353 79**

Billiga Disketter

Vi har billiga disketter
för försäljning. Eller
vad säjs om följande:

5 1/4' DD - 2.50/styck
5 1/4' HD - 4.90/styck
3 1/2' DD - 4.60/styck
3 1/2' HD - 7.00/styck

Vid köp av 50st,
lämnar vi 10% rabatt.

SpectraSoft
0411-50469